

キャラクター名
グレート

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	2
メインクラス	ステーシー	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
歌	荒野の歌
動く死体	
呪い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クラン	恋心	3 ①②③④⑤	
シルヴィ	依存	2 ①②③④⑤	
うらら	依存	2 ①②③④⑤	
イツヌ	期待	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	0	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所につき修正+1を得る。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		失敗作		ジャッジ	0	0~2	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1にしてよい。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	行動値2
頭		めだま		オート	0	自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	0	0	行動値1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀ヘンゼル		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断+攻撃判定+1
腕		合金トランク		ダメージ	0		防御1+爆発無効化。
腕		大穴		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定のみ、妨害1
腕		ジェットノズル		ジャッジ		自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。任意の基本パーツを1つ損傷して、白兵、肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも
腕		宝物(本)		オート			グレートの名前
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1