キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	???
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
官能	
金欲	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		再生		ダメージ			防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能。1回の判定への重複は不可。
腕		とりのつばさ（※やぶれひまく）		オート	0	自身	防御2。
頭		きもちいいくすり		オート	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1点減少させてよい。
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋1。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		おとこのこ		オート			身内ハウスルール。効果なし。見た目だけ。
腕		アクセサリー		オート			腕につけた黄金の二重ブレスレット。