

キャラクター名	プレイヤー名
霧島 友美	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	大切な約束をした事がある		
経験点	0		死者と会話した事がある 監禁された事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	6		25	4	フェンサー	15		
	敏捷度	7	11		30	5	プリースト/ヒューレ	13		
体	筋力	12	5		28 + 2	5	スカウト	9		
	生命力	2	3		16	2	エンハンサー	8		
心	知力	7	1		18	3	アルケミスト	1		
	精神力	5	2		17	2	デーモンルーラー	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	IB31 p	エルフ語		○
トレジャーハント	2120p			交易共通語		○
ファストアクション	2123p			汎用蛮族語		○
影走り	2120p			魔動機文明語		○
必殺攻撃	226 p			魔法文明語		○
武器習熟A/ソード	IB31 p					
武器習熟S/ソード	IB31 p					
回避行動	IB29 p					
魔力撃	IB39 p					
魔力撃強化	IB32 p					
命中強化	IB32 p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	パラライズミスト	
ガゼルフット		
マッスルベア		
オウルノジョン		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ワイドウイング		
探索司令		
チャージ		
高所攻撃		
HP強化		
人馬一体		
特殊能力開放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	19	20	20
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点													
鎧	アラミドコート					5				1				2													
盾																											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												2															
回避技能												フェンサー				合計値				23				2			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20		2d+ 2	10	3	30										
首切り刀	1H	20		2d+ 2	10	3	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 23	2	61	神聖魔法	13	16			
						召異魔法	1	4			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	ラミアの首飾り		人であった頃の自分の姿
背中			
右手	大きな手袋		必要筋力-5
腰			
足			
その他	筋力の腕輪		

その他メモ	自動失敗
エィギア地方の霧の街で浮民として暮らし、半ば監禁状態でくらしていた。ある日ダーレスブルグの冒険者を名乗る者と協力して霧の街を脱出し、その冒険者達と一流の冒険者になると約束した。	チェック □□□□⑤
その冒険者のリーダーは噂ではドラングレイブという所から来た不死のヒューレ神官らしい。	□□□□⑩
性格：基本的に明るく行動的な性格で、日頃から何か切っ掛けがあれば自分にできる最善を尽くそうとする。また、神官ではないが、ヒューレを信仰しており、より強くなるために自分を追い込んだり進んで危険な最前線で戦おうとする、また自分より弱いものを守ることを義務と考えており弱者には寛容である。	□□□□⑮
昔であったヒューレの神官がアンデット絶滅主義の神官であったため、本人もアンデットに対しては容赦がない。アンデットを殺すことだけを考えいつしか魔神の力さえも取り込み、彼女は人間を辞めた。しかし、心は人間のままであり、無差別に人を襲うわけではない。アンデットを駆逐し、弱者は倒し、強き者との戦いを望む。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

