キャラクター名
ドビー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	フィルボル			**境遇**	大成功
出自（効果）	商人			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	8	12	11	8	16	13
ボーナス	2	2	4	3	2	5	4
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	4	5	4	7	4

HP	38
MP	63
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	ローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具									
能力値			2	0	4	0	7	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	5	6	8	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 1660	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その 攻撃のダメージは［2D+10］（〈火〉属 性の魔法ダメージ）となる。 クリティカル：ダイスロール増加 〈火〉の精霊の力によって、炎の弾 を生み出し、投射する魔術で								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行なう。魔法攻 撃のダメージに+【感知】する。この効 果はメインプロセス終了まで持続する。 周囲の精霊の力をさらに集束するこ とで、魔術の威力を高めるスキル								
マジックフォージ	2	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果 :魔法攻撃のダメージロールの直 前に使用する。ダメージ増加を行なう。 その攻撃のダメージに+［（ＳＬ×2）Ｄ］ する。 瞬間的に魔力を集中させることに よって、魔術の威力を強化するスキル。								
ファイアロード	3	-	パッシブ		自身	自動成功		
効果 :〈火〉属性の魔法ダメージを与え る魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメー ジに+［ＳＬ×4］する。 あなたは“ファイアロード”の称号（フ レイムロードとも呼ばれる）を持つ魔 術士だ。あなたに〈火〉属性の魔術を 操る才能があることを表わすスキル								
コンセントレイション	1	-	パッシブ		自身	自動成功		
効果： 魔術判定に＋１Ｄする。 集中力を高め、魔術の発動を成功さ せやすくするスキル								
リゼントメント	1	-	効果参照		自身	自動成功	メイジ、シナリオ1回	
効果 :魔法攻撃と同時に使用する。そ の魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、 ダメージに+［ＣＬ×10］する。 感情の高まりを魔力に転化し、魔術 のダメージを増加させるスキル。								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果 :はったりを言ったり、嘘をついて 騙すなどの【精神】判定に+1Dする。 思っていることを顔に出さないよう にしたり、精神的な動揺を見せること なく嘘をついたり、相手を言いくるめ たりする術に長けていることを表わす スキル。								
ストリートワイズ	1		メジャーアクション		自身	幸運		
効果 :情報収集を【幸運】判定で行な う。その【幸運】判定に＋１Ｄする。 裏社会と繋がりを持っており、そこ から情報を手に入れるスキル。								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果 :あなたはシナリオの開始時にこのスキルのSLが１ならば３個のMPポーション２ならば５個のMPポーションか２個のハイMPポーションを取得する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								