

キャラクター名  
小野田 友哉 (オノトモヤ)

プレイヤー名

<b>シンドローム</b>	オルクス オルクス		<b>ワークス</b>	小学生	<b>カバー</b>	孤児
<b>オプション</b>			<b>年齢</b>	12	<b>性別</b>	男
<b>覚醒</b>	無知	<b>衝動</b>	解放	<b>初期侵食率</b>		33 %
<b>出自</b>	犯罪者の子	<b>経験</b>	喪失	<b>邂逅</b>	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
<b>肉体</b>	0	0	3			3	<b>行動値</b>	8
<b>感覚</b>	2	1	0			3	(非装備時)	8
<b>精神</b>	2	0	0			2	<b>戦闘移動</b>	13
<b>社会</b>	4	0	0			4	<b>全力移動</b>	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
協演の剣	白兵	3r	1	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: オルクス	2	2	メジャ					
効果:								
形なき剣	1							
効果:								
妖精の手	4							
効果:								
完全なる世界	4							
効果:								
協演の剣 I	1		常時	視界	シーン			協演の剣
効果: 所有者に対してポジティブでロイスを結んでいる者が行うあらゆる判定を+[RANK]Dする。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PCたちのそれぞれの理由で実験に巻き込まれた小学生。  
オルクスの剣の持ち主選ばれた。