

キャラクター名
伏見健志

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------|------|------|
| シンドローム | エグザイル | | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 何でも屋 |
| | エグザイル | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 30歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 殺意 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 36 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|------|----|-----|----|--|
| 素手 | 白兵 | 5r+2 | 0 | -5 | | |
| 骨の剣(LV1) | 白兵 | 5r+1 | 6 | 6 | | 攻撃力は(LV+5)の値。②を使用したシジョン中、素手データをこのデータに変更する。 |
| | | 0 | | | | |
| 骨の伸縮剣 | 白兵 | 3r+1 | | 6 | | 命中値を犠牲にした攻撃射程拡張コンボ。侵食値+2。②を使用したシジョン中に使用可能。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|----|
| 防弾防刃ジャケット | 6 | 3 | - | - | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 3 | 合計回避: | 0 |
|---------|--|-----------|---------|---------|----|
| カジュアル | | ロイス | | | |
| 携帯電話 | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ |
| アクセサリ | | リリー・コードベル | P 憧憬 | N 嫉妬 | 消費 |
| フォーマル | | シャルル/友人 | P 信頼 | N 恐怖 | |
| ウェポンケース | | 伊庭宗一 | P 執着 | N 憎悪 | |
| コネ:手配師 | | 清水ヤオ | P 幸福感 | N 脅威 | |
| | | 蓮間ケンジ | P 尽力 | N 劣等感 | |
| | | 天七 | P 庇護 | N 恐怖 | |
| | | 夕凧昂兵 | P 連帯感 | N 脅威 | |
| | | 最大財産P: | 8 | 残り財産P: | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------|---|------|-------|----|-----|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 壁に耳あり | 3 | 2 | メジャー | - | - | 情報: | - | |
| 効果: | すべての情報に組み合わせることができる。組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。 | | | | | | | |
| 骨の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | このシジョンの間、自身の素手のデータを変更する(武器欄「骨の剣」参照)。 | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | 白兵 | - | |
| 効果: | 組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。組み合わせた判定のダイスを-[3-LV]個する(最大0個)。 | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | ダメージロール直前に使用する。カバーリングを行う。このカバーリングでは行動済みならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回まで使用できる。 | | | | | | | |
| 自動触手 | 7 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 自身がガードを行なう際に宣言する。自身を攻撃してきたキャラクターに[LV×3]点のHPダメージを与える。1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | |
| 餓鬼魂の使い | 2 | 2 | オート | 至近 | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 対象がHPダメージを受けた際に使用する。対象に【邪毒(ランク3)】を与える。1シーンにLV回まで使用できる。 | | | | | | | |
| がらんどうの肉体 | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | ピュア | |
| 効果: | 自身へのHPダメージが算出された直後に使用する。自身が受ける予定のダメージを-(LV)Dする。1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | |
| 異形の刻印 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | HP最大値を+[LV×5]する。このエフェクトは侵食率の上昇によるレベルアップ効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値が+3される。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

伏見健志(ふしみ けんし)。
20数年前に某中東で撃墜された航空機が輸送していた、レネゲイドウィルスのサンプルを身体に宿す。

世界各地を転々とする何でも屋集団B-JAT(Borderless-Jack of All Trades)に所属。何でも屋ではあるが、職に就けなかった退役軍人や傭兵が多数在籍するため、実質民間軍事会社と化している。かなり加入条件は緩い。

貧困な環境にあっただため、中学卒業と同時にB-JATに加入。日本国内では戦場とは無縁の、本当にただの何でも屋であっただため、B-JATの活動を主としながら通信制の高校に通う。そのため、高校卒業は20歳。

高校卒業後から本格的に世界各地を周り始める。身体能力は高めだが、重火器の扱いがとて下手。防盾を構えて先陣を切り、近接戦闘範囲で交戦するといった戦法を取る。オーヴァード化する以前から傷の治りが常人の中では驚異的であったため、この戦法は割と有効であった。仲間からは、フジミ、アンデッドナイトなどと呼ばれていた。

数年前、某中東地域での護衛任務中に伊庭宗一が所属部隊を襲撃。自身以外の隊員は全滅、自身も瀕死の重傷を負う。この護衛任務の依頼主による処置、もとい実験によってオーヴァード化し、一命を取り留めた。

リリー・コードベルとは腐れ縁。近所の資産家の娘。幼少期から互いに良く知っている。生まれの環境や立場の違いから劣等感を感じる。ただ、「使えるものは何でも」というスタンスが似ているため何かと気が合い、互いに利用し合う。

イメージソングは"Vigilante"。