キャラクター名
テテル=ハルハル

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	13
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	35
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自（効果）	神官			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	8	8	28	12	28	4
ボーナス	5	2	2	9	4	9	1
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正		1		1		6	1
能力値	5	4	2	12	5	17	4

HP	145
MP	149
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	稲妻の杖	至近	-2	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	稲妻の帷子				-1	7			
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	2	0	17	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	9	1	10	21	7	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
稲妻装備リンク効果：5個装備	ジュエリースロット：5
ベルトポーチ	防壁のクリスタル
バックパック	侍祭のクリスタル
ポーションホルダー	防墨のクリスタル
→HMPポーション*5/5	防衛のクリスタル
万能薬*2	
毒消し*6	
HHPポーション*2	"ローズクォーツ"紅水晶
祝福の花	
真紅の杯	

現在重量：	16		
最大重量：	23	所持金：	35140
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
エヴォリミット・プロテクション	6	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	3		パッシヴ					
効果： プロテクションの効果に+[5+SL*3]する								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション					
効果： プロテクションと同時に使用する。プロテクションを「対象：範囲（選択）」に変更する								
ヒール	1	3	メジャー	20m				
効果： 対象のHPを3ｄ+CL*3点回復する								
ヒールオール	2		ヒール				シナリオSL回	
効果： ヒールを射程：視界、対象：場面（選択）								
クイックヒール	1	4	イニシアチブ					
効果： イニシアチブでヒールが可能								
レイズ	1	9	メジャー	20m				
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを2ｄ点にする								
トリビアリスト	1	6	メジャー				シーン一回	
効果： 判定の直前に使用、その判定を【知力】判定で代用判定する								
インボーク	1	5	メジャー					
効果： 対象の回避判定を+1ｄ　シーン終了まで持続								
■マイナー■	1							
効果：								
■セットアップ■	1							
効果：								
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果 :エンサイクロペディアとタイミング：セットアップのスキル一つを使用する。使用する順番は貴方が決定し、対象は同じでも別々でも良い。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ					
効果： エネミー識別に成功したエネミーに有効　対象が行うリアクションに-1ｄする								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： セットアップでエネミー識別								

レベル1取得スキル：プロテクション、ヒール　エフィシエント、アドバイス

キャラ説明
一人称：私　二人称：あなた
好きなもの：甘いもの、ぬいぐるみ、涼しい爽やかな朝
嫌いなもの：辛いもの、自分を年齢だけで侮る人、熱い場所

ディアスロンドの神官一族の生まれ、生来のエリートであり確かな実力もあるが、
エルダナーンとしてはかなり若いため一族の中では侮られており、その事を気にしている（彼女の一族では60歳が成人年齢）
ディアスロンドの閉鎖的な神殿で修行しながら育ち、なおかつエリートとしての教育も受けていたため少々高慢な面もある
しかし、神官としての志は高く、傷つく人、病める人を分け隔てなく救いたいと思っている。
そのためなら、手段を選ばず行動するだろう
要するにちょっと高慢で、ちょっと直情的なエルフお嬢様だ　どっかで見たとか言わない！

アドバイス忘れない
3ｄ6+12　魔術判定
5D+12　識別+モンスターロア+ナチュラルヒストリー
3ｄ6+2　回避（士気高揚）
6D+14+10+1ｄ+1+2+3+2+6+2　エヴォプロテ+ハイプロテクション+エフィシエント+ハンズオブライトI+防衛のクリスタル+防壁のクリスタル+防墨のクリスタル+稲妻の杖+稲妻リンク効果+真紅の杯　MP2
6D+36+10+2+3+2　ヒール+エフィシエント+アエマ+癒やしの衣+稲妻の聖印+祝福の花+真紅の杯　MP3
アドバイス5：判定直前、その判定に+2D　シナリオsI+1回　残り6/6回

キャラクター名
テテル=ハルハル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果： 対象：場面（選択） 射程：司会のすべての対象にエネミー識別を行える								
フェイバード	1	2	セットアップ		場面（選択）			
効果： 貴方が取得しているフェイスの効果を対象に適用する								
■クリンナップ■	1							
効果：								
■効果参照■	1							
効果：								
トリートフォース	1	6	効果参照				ﾗｳﾝﾄﾞｰ回	
効果： 対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する								
エヴォリミット・シーリィ	3	5	効果参照					
効果： 攻撃の命中判定でクリティカルした時に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+SL*10する								
アドバイス	5		判定の直前				ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果： 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1ｄする。このスキルは貴方を対象にできない								
パリペイティア	1		判定の直後				ｼｰﾝｰ回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用、FT一点消費。対象はその判定を振り直す。ダイス数は変更されない。								
プレディクション	1		パッシヴ					
効果： アドバイスの効果を+2ｄにする								
アフェクション	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	20ｍ			ｼﾅﾘｵｰ回	
効果： 対象がダメージを受けるDR直後に使用、そのダメージを0にする								
ラーニング：ギフト	1		効果参照				ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ナチュラルヒストリー取得								
ディバインフォース	1	20	DR直前				ｼﾅﾘｵ1回	
効果：対象が行う攻撃のDR直前に使用する。自身に使用できない。その攻撃のダメージに+CL*5する。た対象はこの効果を拒否できる。								
エフィシエント	5		パッシブ					
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に+SL*2する。								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ					
効果： 魔物識別+2ｄ								
"ヒスイ"の排撃原理	1		パッシヴ					
効果： 【能力値】2つに+1								
"ルビー"の合縁奇縁	1		パッシヴ					
効果： 最大HPに+CL								
エヴォリミット"深化"	3		パッシブ					
効果： スキルを[SL]個選択し、そのスキルのレベルを1上昇させる。この効果でSL上限を超えても良い。								
エヴォリミット"真化"	1		パッシブ					
効果： 自身の習得していない上級クラスのスキルから1つ取得する。この効果で取得出来るスキルは、回数制限の無いものに限られる。								
銀の加護	1		パッシブ					
効果： 【HP】、【MP】を+15								
”サファイア”の存在証明	1		パッシブ					
効果： メインクラスの【能力】値ボーナスを2倍にする。								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 神話や伝説についての事柄について知っているかどうかの知力判定に+1D								
ファーストエイド	1		メジャー					
効果： 器用難易度10でHP1で蘇生								

キャラクター名
テテル=ハルハル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	1		パッシブ					
効果： 魔物識別判定に+1ｄ								
フェイス：アエマ	1		パッシブ					
効果： HP、MPを回復する魔術、ポーションの効果に+2								
ハンズオブライトI	1		戦闘前				FT1点	
効果： ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に+1D								
ハンズオブライトII	1		セットアップ				FT1点	
効果： ヒールをセットアップで使用可能になる								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： スキルに対するリアクションとしての精神判定+1ｄ								
ハンズオブライトIII	1		ヒール				FT1点	
効果： ヒールの対象：単体を対象：範囲（選択）に変更する								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 最大HPに+CLする								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果： 精神基本値+3								
インサイト	1		パッシヴ					
効果： ハッタリや嘘を見抜くなどの精神判定に+1Dする								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ					
効果： 分類魔術を対象：十字（選択）射程：0sqに変更する								
フックダウン	1		クリンナップ					
効果： クリンナップにポーションを飲む								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果： 装備重量+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								