

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____
エイギス・ファロラメント

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ドラゴネット(メディオ)			境遇	渡来
出自(効果)	任意(軍関係者)			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	26	23	8	6	10	8
ボーナス	9	8	7	2	2	3	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	12	10	8	3	2	4	2

HP	155
MP	107
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルハルバード	至近	-3	22	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9			
胴部	ダイヤアーマー				-2	15			-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具									
	能力値		10	0	8	0	4	10	17
スキル				34					
その他									
	総計(右)		7	56					
	総計(左)				4	31	5	8	14
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	

現在重量： 28
最大重量： 58
所持金： 24790
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴネット：メディオ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃のダメージ+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： ダメージロール+[SLd]								
アームズマスタリー：斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果： 斧使用時命中判定+1D								
コネクトフォース	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージ/物理防御力+SL+2/3回まで重複/シーン終了まで持続								
マイティアーム	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 武器攻撃、特殊攻撃のダメージ+2D/ラウンド終了まで持続								
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：コネクトアイ、コネクトナブ、コネクトフォースと同時に使用/フェイトを1点消費/分類を「分類：竜」に変更/攻撃のダメージ+筋力/マイナーで解除もしくはシーン終了まで持続								
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 攻撃のダメージ+SL×2D								
フォースストライク	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージを選択した属性のダメージに変更/メインプロセス終了まで持続								
グレートコネクト	3	4	フリー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： コネクトアイ、コネクトナブ、コネクトフォースがフリーアクションで使用可能								
ブランドッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL×2)体	命中	両使用	
効果： ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリアリア回	
効果： 武器攻撃と同時に使用/攻撃を対象：単体※に変更/ダメージ+CL×10								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージ+筋力/メインプロセス終了まで持続								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象をカバー								
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ	-	自身	自動成功	両使用	
効果： バッシュの「対象：単体」「射程：武器」を「対象：範囲(6体)」「射程：至近」に変更								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージ+SL×4								

エイギス・ファロラメント(Eigis Phalorament)

元フェリタニア軍の軍人。冷徹な性格で、軍人時代は与えられた任務を淡々とこなすような人物であった。アヴェルシア王国の出身であるが、アヴェルシア独立派とフェリタニア派による人間同士の対立に嫌気が差し、変わることのないアルディオン大陸の現状に絶望して軍を脱隊。安息の地を求めてエリンディル西方へと渡った後、グランフェルデンで行われている冒険者誘致に興味を抱き、冒険者に転身した。冒険者になってからは人間同士の諍いになる事を避けるべく、特定の人物と組むことなく単独で活動していたが、とある依頼をきっかけにパーティーを組むことになる。

セッション用メモ
命中 4d+7
攻撃 2d+56
回避 2d+4
物理防御 31
魔法防御 5
行動値 8
移動力 14m
オブジェクト破壊ダメージ 4d+56
クリティカル発生時敵物理防御・魔法防御0
バッシュ ダメージ+5d MP4
リバウンドバッシュ 対象：範囲(6体)/射程：至近 MP3
スマッシュ 攻撃+12 MP5 持続：メインプロセス

