キャラクター名: カズマ・グリューデン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	180		大怪我をしたことがある		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	1	2		18 + 2	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	12	1		21 + 2	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	5	13										
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 4	10	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 3	10

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 魔法の発動体	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

一般技能
料理人：4
医者：3
薬剤師：3

ルキスラで生まれたナイトメアの男性
生まれたときから病弱で、大病を患い寝たきりだった
その時よく本を読んでいたが、人を護る冒険者の本を読んでそれに憧れて
病気に負けようにとトレーニングを始め、大病を治し冒険者となった
トレーニングの時に大きな怪我をし、その傷は今も残ってる
性格は、口調も態度も悪いただ正直にならないだけな為、本当は優しい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カズマ・グリューデン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□
普段着（上下）	○□□○□□
調理用具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
ゴーレム作成	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
猫目石の鋲（小）	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
血肉の赤鉄（小）	○□□○□□

所持金	預金・借金
708 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 139 /合計 139