

キャラクター名  
 タスク=アンバーグラス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	9
冒険者Lv	8	経歴	告白されたことがある		
経験点	780		家族に魔法使いがいる (いた) 愛読書を持ち歩いている (いた)		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1			5	0
体	7	敏捷度	6			10	1
		筋力	4	1		12	2
心	11	生命力	7	6		20	3
		知力	17	3		31 + 1	5
		精神力	8	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
セージ	6		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
武器習熟A/メイス	1B31 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1B33 p		p
魔法収束	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
神速の構え	
怒涛の攻陣：烈火	
怒涛の攻陣：旋風	
怒涛の攻陣：旋刃	
怒涛の攻陣：爆焰	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
47

装備品	説明
頭	カトレアの花冠
耳	
顔	
首	宝石ケース
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	軍師徽章

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
-------	---

