

キャラクター名
十ノ木時代

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	考古学者	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒			衝動	解放	初期侵食率	18 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	66
肉体	0	1	0	3		4	行動値	16
感覚	2	0	0	2		4	(非装備時)	16
精神	3	0	0	5		8	戦闘移動	21
社会	3	0	0	1		4	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC		10	交渉		4
回避	1	2	知覚	1		意志		4	調達		
運転:			芸術:			知識:クトゥルフ	2	2	情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
雨粒の矢	RC	17r+10		24		ドッジ-5
牙	RC	17r+10		25		ドッジ-6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
楔の呪い	P	N		
破滅の足音	P	N		
覚醒する世界	P	N		
唯我独尊	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
楔の呪い	1		セットアッププロセス	視界	シーン(選択)			
効果: このラウンドの間、タイトスの「戦闘不能状態から回復」の効果以外使えない。								
破滅の足音	1		セットアッププロセス		シーン(選択)			
効果: 1d+1ラウンド後のクリンナッププロセスで戦闘不能になる。								
蘇生復活	1							
効果: シナリオ中1回、HP1点で蘇生								
瞬間退場	3							
効果: シナリオ中1回、シーン退却								
雨粒の矢	5		メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: Lv*2の射撃攻撃、コンセントレイトと組み合わせられない。								
大地の牙	10		メジャー	視界		RC		
効果: Lv+2の射撃攻撃、ドッチ-1個、同エンゲージに不可								
惑いの一撃	3		メジャー			シンドローム		
効果: ドッジのダイス-[Lv+1]								
完全なる世界	3		メジャー			シンドローム		
効果: ダイス+Lv+1、攻撃力+Lv*3								
魔人の盾	3							
効果: ガード値+Lv*10、シーン1回								
コンセントレイト:オルクス	2							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								

<p>最大財産P: 8 残り財産P:</p>				
------------------------	--	--	--	--