キャラクター名: イズミ・ミナモト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	5-5-6　異性の家族がいない		
経験点	0		2-3-3　奇妙な予言をされたことがある		
			5-2-2　家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	1		14	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	6			14	2
心	9	知力	8			17 + 1	3
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印	
背中	
右手　知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

2d+2d+2d+2d+2d+2d　人間
#1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 9[4,5]+8[6,2]+11[5,6]+6[2,4]+8[5,3]+9[3,6] ＞ 51★
#2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 10[5,5]+5[3,2]+6[4,2]+5[2,3]+8[4,4]+4[2,2] ＞ 38
#3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 12[6,6]+3[1,2]+3[2,1]+4[1,3]+12[6,6]+7[2,5] ＞ 41

東の国の出身
物ごころついた時には父と弟と一緒に暮らしていた
母に会いたくて家を飛び出た為、家族から探されている
冒険の途中で占い師に「お前は振りまわされる星の元に生まれた」と言われている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イズミ・ミナモト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆今までの所持品
◆常備品
冒険者セット
薬師道具セット
◆消耗品
救命草x8
魔香草x6
アウェイクポーション

所持金 10 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0