キャラクター名: スズカ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	12歳
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	9			18	3
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	3			8	1
心	12	知力	10	1		23 + 1	4
		精神力	4	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
セージ	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 救命草x3 ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□
- 聖印 ○□□○□□
- 楽器 ○□□○□□
- ヒーリングポーション ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□

- マテリアルカード赤Ａx4 ○□□○□□
- 5点魔晶石 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1413 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの知性の指輪	

その他メモ

東の国の島国の出身。
とある理由で少子高齢化が進行しており、その解決は自分達だけでは不可能だと思った人々は他所の大陸の知恵を学ぶべく、最も力のある族長の子を西の大陸に遣らせた。
鈴華本人は気が弱くどちらかと言うと卑屈なものの、この状況を打開できるのならばと承諾し、大陸へ渡った。
装束は古の魔法使いの物を模したものであり、それは願掛けであると同時に魔力を増幅させる発動帯になっている。
鈴華は人の繁栄と外敵からの対処を学ぶべく、日々苦心しつつ過ごしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟