キャラクター名	プレイヤー名
アニエス	

ポジション	アリス	**享年**	17歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
葬儀	大切な人を失くした気がする
神様	それはとても可憐なヒトだった
幻の風景	貴方が視た光景、聞いた音、感じた刺激。そのどれもが幻であった。だが、それらは果たして粉い物や作り物なのだろうか？ 自分の記憶の奥底に、それらの経験が刻まれていて表層に出たのではないだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローズ	恋心	3	①②③④⑤	
カレン	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	-	対象の姉妹と対話判定を行う。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃の効果を得る。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃出目+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つ修復
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ペンダント		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
頭		輝石のペンダント		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	-	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		うじむし		オート	0	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１