キャラクター名
ルゥ=グラン

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	25
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	フィルボル			**境遇**	師匠
出自（効果）	神官			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	35	12	9	9	33	23
ボーナス	7	11	4	3	3	11	7
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	9	13	6	3	3	13	7

HP	230
MP	215
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイス	至近	-1	13	0	3	5	-2	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	高位聖印								
能力値			13	0	6	0	13	9	14
スキル			6	17		16	21	3	
その他									
総計(右)			18	30	3	55	45	8	11 m
総計(左)			19	17					
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
サングラス	ハイHPポーション*4
祝福の花	EXHPポーション*2
名誉の勲章	
ハイMPポーション*4	
万能薬*5	
ウェポンケース	
永氷柱	

現在重量：	13		
最大重量：	22	所持金：	216157
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ワイドプロテクション	★	4				自動		
効果： 《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》と同時。対象を範囲(選択)に変更								
アームズマスタリー：打撃	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果： 打撃武器を使用した命中判定に+1D								
ディバインアーム	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 命中+[SL+1]								
フォーメーションコア	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ﾌｫｰﾒｰｼｮﾝ有効時ﾀﾞﾒ+10								
レリギアス	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 両防御+SL*2								
ホーリーガード	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 物防+SL、魔防+SL*2								
ヘイスト	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m		魔術		
効果： 行動値+SLD								
フォーメーション:アサルト	○	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	場面選択			
効果： ギルドメンバーの行動値+SL*3								
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： ヒールを同時使用								
ディフェンダー	○	3	ﾏｲﾅｰ			自動		
効果： 物理防御+SL*3、ｼｰﾝ終了まで持続								
マジックディフェンダー	★							
効果： 《ディフェンダー》効果に魔防を追加								
インビジブルアタック	★	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： 白兵攻撃命中判定に+1D								
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHPを[6D+CLx3]								

ニンブルのショーティー(フィルボル)。

他のフィルボルの例に漏れず陽気で明るく口数が多い。一人称は「ボク」。
身体は小さくすばしっこいが、魔術と体術を組み合わせて全体重+αの勢いを乗せた殴打攻撃を得意とする。
「運動エネルギーは質量かける速度の2乗に比例するからね！！」
瞳の色が同族よりも薄く、光に対して目が弱いため、洞窟内等極端に暗い場所を除いて常にサングラスを掛けている。
「ちょっとお日様見るとスグ頭痛くなっちゃうんだよぉ…」

『神殿』の幹部神官であるオル=グランを父親に持ち、神殿の見習い司祭として幼少期から神聖魔術の英才教育を受ける。
が、元より陽気な種族であるフィルボルの中で異質である厳格な父の性格への反発から度々勉強をすっぽかしては周りを困らせていた。
しかし反発はあくまでも時代遅れの神聖魔術や信仰告白主義に対するものであり、
七大神への信仰心自体は強く、自らの信じる道で神に仕える信念を持っている。
その信念とは「神に頼らない粛清」であり、邪神が蘇った際には自らの力で粛清を行うことを究極だと考えている。
そのため魔術を補助的に用いた物理攻撃や体術を鍛え、小柄で俊敏な身体を活かした近接戦闘を極めようとしている。
父もその考え方を全面的には肯定しないまでも「神殿」には新しい風が必要と考え、娘の修行に協力するようになってからは父娘関係も良好となり
「神殿」関係者を安堵させた。

14歳で成人を迎えるにあたり上級階位への徐級が既定路線であったが、まだ自分は未熟であり他の者を従える事は出来ないとして修業の旅に出ることを決意。
父も頑固な娘を諭す事は早々に諦め、神殿傘下の依頼所へ来た冒険者とパーティを組ませ送り出すことにした。

「とりあえず手頃そうな手合いとパーティを組ませてみたものの…早いうちに飽きて帰ってきてくれれば良いんだが…」

キャラクター名
ルゥ=グラン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイズ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：	戦闘不能回復、HP2D							
ハンマーストライク	○	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果：	攻撃ダメに+[SL]D							
ホーリーヒット	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体※	自動		
効果：	《ﾊﾝﾏｰｽﾄﾗｲｸ》で2回攻撃							
ジャミングガード	○	8	判定直前				ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：	対象のﾘｱｸｼｮﾝ判定-10							
ジャミングマスター	◇	10					ｼﾅﾘｵSL	
効果：	ジャミングガードと同時、6が3つ出ないとｸﾘにならない。							
コアジェンシー	○	8	DR直前	20m	単体		ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：	ﾀﾞﾒ+SL*5							
スラッシュブロウ	◇	3	DR直前	ー	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	武器攻撃のダメージに+[(SLx2)D]する							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	対象の受けるダメージを0							
カバーリング	★					自動		
効果：								
カバームーブ	◇	4					ｼｰﾝSL	
効果：	20mカバーリング							
カバーブロック	★	10					ｼｰﾝ1	
効果：	カバーを打ち消す							
バトルオペレーション	★		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		場面選択		ｼﾅﾘｵ1	
効果：	自分以外の対象のMPをCL*3回復							
セルフサクリファイス	★		DR直後				ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ﾀﾞﾒを代わりに受ける							
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	至近	単体	器用(10)		
効果：	対象の戦闘不能を回復しHP1							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	神話や伝説に関して[知力+1D]							
トレーニング:器用	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
エグゼキューター1	1	FATE	戦闘前					
効果：	フェイト1消費、精神+3							
エグゼキューター2	1	FATE	フリー					
効果：	武器攻撃ﾘｱｸｼｮﾝ-1D							
エグゼキューター3	1	FATE	武器攻撃					
効果：	与えるダメージを貫通にする							

キャラクター名
ルゥ=グラン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セイラーノウリッジ	1							
効果：海、航海に関する【知力】判定に+1D								
フェイス：グランアイン	1							
効果：ﾀﾞﾒ+2								
オピニオン	1							
効果：交渉説得【精神】判定+1D								
アスレチック	1							
効果：登攀跳躍【筋力】判定+1D								
イクイップリミット	1							
効果：装備重量上限+5								
効果：								
効果：								
効果：