

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

マナ(愛奈)・デ・ボアロ

|        |                     |    |      |           |       |      |
|--------|---------------------|----|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ<br>サラマンダー |    | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー  |      |
| オプション  |                     |    | 年齢   | 高1        | 性別    | 女    |
| 覚醒     | 生誕                  | 衝動 |      | 加虐        | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自     |                     | 経験 |      |           | 邂逅    |      |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 3   | 1    | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |       |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-------|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL    | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 4  |    | RC  | 1  |    | 交渉  |       |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  | 3     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | UGN 2 |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |       |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |       |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |       |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |       |    |

| 武器・コンボ                      | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力     | 射程 | メモ        |
|-----------------------------|----|------|----|---------|----|-----------|
| ショットガン(スラッグ)                | 射撃 | 4r+4 |    | 5       |    |           |
| メジャー                        |    | 0    |    | 2D10+14 |    | コスト5      |
| 闇を以て神魔を滅す(アコウノツノイデノイリヲチヤガド) |    | 0    |    | 2D10+37 |    | 侵蝕率100%以上 |

| 防具      | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ                                                               |
|---------|----|----|----|----|------------------------------------------------------------------|
| 完全光学迷彩服 |    | 7  | -2 | -1 | ナイター装着で聴覚はなくなる。視とエンゲージしていても聴覚は聴覚で聴覚になる。さらにこれを発見する判定の(知覚)のダイス+4個。 |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 7    合計回避: -2

| ロイス        |         |         |     |    |
|------------|---------|---------|-----|----|
| 対象         | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費 |
| 対抗種        | P       | N       |     |    |
| 天上に至る者     | P 好奇心   | N 脅威    |     |    |
| 無くした愛銃・シルバ | P 信頼    | N 不安    |     |    |
| 栗津 汐       | P 友情    | N 悔悟    |     |    |
|            | P       | N       |     |    |
|            | P       | N       |     |    |
|            | P       | N       |     |    |

最大財産P: 8    残り財産P:

| スキル名                               | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                             | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                              | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 光と闇の眼                              | 1  | -    | 常時    | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 隠密状態のキャラクターをメジャーの対象にできる。侵蝕率+4。 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 見えざる死神                             | 3  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 隠密中使用可、ダイス+1個、攻撃力+[LV×3]。      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ガラスの剣                              | 5  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 隠密中使用可、リアクションのダイス+[LV+2]個。     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 光速の剣                               | 1  | 1    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 隠密中使用可、ガード不可、シナリオLV回。          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| マスヴィジョン                            | 3  | 4    | メジャー  | -  | -   | 対決 | 100↑ |    |
| 効果: 攻撃力+[LV×5]、シナリオ3回。             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 見放されし地                             | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 凍結保存                               | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |       |    |     |    |      |    |

闇を操る銃使い。  
 光が物を焦がすのとは逆に、闇は物を凍てつかせてしまうんだ！  
  
 「害なすならば、神も悪魔も同じ」として神も悪魔も払う神魔払い。  
 悪魔の家系であり、源流はヨーロッパの悪魔祓い。  
 親がUGNが設立時に同組織に所属し、交流などの観点から日本に帰属する形となった。  
 外国の血が入っているも日本生まれ日本育ち。