

キャラクター名 ザハーク	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	15	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	24180		神の声を聞いたことがある 敵対する者がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	26		43	7	ファイター	15		
体	6	敏捷度	3	14		25	4	プリースト/ガラス=パレス	12		
		筋力	10	15		31	5	レンジャー	9		
心	13	生命力	3	20		29	4	セージ	9		
		知力	5	10		28 + 2	5	エンハンサー	10		
		精神力	5	16	3	37	6	ジオマンサー	10		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p	交易共通語		○	○	
ルーンマスター	1B34p	相克の標的	MA13p	神紀文明語			○	
バトルマスター	3143p	足さばき	2-227p	ドラゴン語		○		
治癒適性	2122p	魔法拡大/数	1-289p	ドレイク語		○	○	
不屈	2123p	マルチアクション	1-292p	魔神語		○		
ポーションマスター	2123p	相克の別離	MA13p	魔法文明語		○	○	
鋭い目	2120p		p	妖精語		○		
弱点看破	2121p		p	シャドウ語		○		
マナセーブ	2123p		p					
武器習熟A/ソード	1-281p		p					
魔力撃	1-292p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
ビートルスキン	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
リカバリエ	
ストロングブラッド	
トロールバイタル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	22	19	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス	1		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	19	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 (1H)	1H	20	1	2d+ 23	10	24	35										
OM+3、妖精の武器(雷)、イグニタイト加工																	
首切り刀 (2H)	2H	20	1	2d+ 23	10	24	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	25 _m	75 _m	2d+ 19	5	89
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 16	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 23	73	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	19			

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ラル=ヴェイネの観察眼	相手の弱点値を-4
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMPを10点以上消費するとHPが10回復
背中 ラル=ヴェイネの肩掛け	指定した属性が一致した場合、抵抗力判定+1&被属性ダメージ-1
右手 叡智の腕輪	
腰 聖印 (ガラス=パレス)	
足 ラル=ヴェイネのダウソルッカー	魔力+1、常時足場が悪い状態に(飛行系能力で無効化可能)
その他太極のジオグラフ	天・地・人それぞれの命脈点を1ずつ獲得

装備品	説明
瞬脈の念珠	壊すといずれかの命脈点を即座に2獲得
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗
https://gyazo.com/12e11340d66251d25a7ea5f87b18f236	チェック
==準備==	□□□□⑤
保存食消費	□□□□⑩
熱狂の酒消費	□□□□⑮
	□□□□⑳
==戦闘前準備==	□□□□㉕
スフィンクスノレッジ	□□□□㉑
メディテーション、ビートルスキン、アンチボディ、ワイドウィング、ストロングブラッド、トロールバイタル	□□□□㉒
デジャヴ(1日に1度のみ知識観察パッケージ内の判定に+2。判定前に宣言)	□□□□㉓
	□□□□㉔

