キャラクター名
アトラ・カージナル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌(いぼう)鎧ペナなし 自身が与えるの武器D:魔法D+1 命中,魔法行使判定+1、弱点[風,銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	♂	年齢	29
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	8	-12	6	1
		敏捷度	9	7		22	3
体	11	筋力	6	9		26	4
		生命力	4	23		38	6
心	13	知力	7	35		55 + 2	9
		精神力	10	30	3	56	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15						
プリースト/賢神キルヒア	7						
セージ	9						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
魔晶石の達人	2-230p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のスーツアーマー(金属鎧)		24	-3	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蛇と林檎の杖 魔力+1 物理魔法D-1	2H	5	1	2d+ 1	12	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ -3	9

HP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	25			
神聖魔法	7	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 26

MP
124

	装備品	説明
頭	叡智のKizza Hut	叡智のとんがり帽子 魔物知識+2
耳	ﾗﾙ=ヴェイネの金鎖	普段 その他+
顔	ﾗﾙ=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4
首	ﾗﾙ=ヴェイネの魔宝帯	主動作で自身のMP10点以上消費でHP10点回復
背中	ﾗﾙ=ヴェイネのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	宝石の留金がついたマント
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2+キルヒア聖印
腰	アルケミーキット	賦術使用可
足	幸運の羽	形状貫通1dの結果を1-2に。
その他	石人の耳飾り	器用-6 防護+1 金鎖分

	装備品	説明
	蝙蝠の耳飾り	見えない、透明な相手のペナルティ-2
左手	叡智の腕輪	青色の宝石が輝いている
	ﾗﾙ=ヴェイネのﾄｩﾘﾝｸﾞ	天然石と宝石が隣り合うトゥリング

その他メモ

【血盟団解決までゴーレム素材2割引き。⑬の時にウォーキーと交渉。】

出生と共に母親は死亡。ナイトメアとして産まれたため、父と２人で森暮らし。
ある程度自衛ができるようになり旅立たされた。
人と関わってこなかったため、世間に疎い。金の価値もよくわかっていない。
森で野宿中にタマを拾ってそのまま主従関係に。（どっかいった）

▼仲間
【魔神の蛇/シャヘル】⑨にて、色々あってついてきてくれた魔神かわいい。魔力(MP)を気に入ってくれたみたい。

▼ゴーレムの軌跡

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アトラ・カージナル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2388 /合計 2388

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
強く魔化された鉄	○□□○□□
呼応石x3	○□□○□□
柘榴石の活力　大x2	○□□○□□
柘榴石の生命力　大x2	○□□○□□
縞瑪瑙の揺らぎ　大x2	○□□○□□
琥珀の目　大x2	○□□○□□
太陽の輝き　大x2	○□□○□□
黒曜石の盾(大)x2	○□□○□□
鋼玉の守護(大)x2	○□□○□□
	○□□○□□
2点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石x15	○□□○□□
8点魔晶石x15	○□□○□□
10点魔晶石x20	○□□○□□
15点魔晶石x20	○□□○□□
20点魔晶石x16	○□□○□□
知性の指輪x10	○□□○□□
月光の魔符x10	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
陽光の魔府x10	○□□○□□
陽光の魔府x4	○□□○□□
消魔の守護石(10点)x5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax50	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx30	○□□○□□
ぬいぐるみS　狐x25	○□□○□□
	○□□○□□
＜＜サブ装備＞＞	○□□○□□
叡智のとんがり帽子	○□□○□□
ラル=ヴェイネの金鎖	○□□○□□
ラル=ヴェイネの観察鏡	○□□○□□

ラル=ヴェイネの魔宝帯	○□□○□□
ラル=ヴェイネのハーフマント	○□□○□□
正しき信念のリング	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
幸運の羽	○□□○□□
石人の耳飾り	○□□○□□
ラル=ヴェイネのトゥリング	○□□○□□
防具　プレートアーマー	○□□○□□
メイジスタッフ	○□□○□□
	○□□○□□
アンチマジックポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
魔海草x6	○□□○□□
クロロ酵素x6	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
ツナ缶(ダックスのぐろーむ君用)10個x10	○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
	○□□○□□
ティアに渡す紙代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110197 G

預金・借金 G

キャラクター名
アトラ・カージナル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2388 /合計 2388

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 110197 G

預金・借金 G