ドキャラクター名

貴志 快成(キシ カイセイ)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ハヌマーン		ワークス	格闘家		カヴァー	アカデミア	生
オプショナル	, ,,, ,		年齢	15歳		性別	男	
覚醒	感染	衝動)	憎悪	初	期侵食率	41	%
出自	兄妹	経験	ŧ	感動		邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3	5		11
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0	1		2

HP	51
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉	体		感	覚		精	神		社会			
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	
白兵	11		射撃			R C			交渉			
回避	1		知覚	1		意志			調達			
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1		
運転 :テモンスシートカ	3		芸術:			知識:			情報:アカデミア	6		
運転:別憶勝勝	9		芸術:			知識:			情報:別別選訊	5		
運転 :別棚棚 協	9		芸術:			知識:			情報:別期は期間	5		
運転:			芸術:			知識:			情報:			

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
逸騎刀閃	白兵	20r+9		163		100↑ 侵食値13+2d10
混沌なる者の槍	白兵	23r+9		12		二種類のエフェクトを組み合わせた攻撃の場合、判定武D+3個
逸騎刀閃・電光石火	白兵	23r+9		23		侵食値7 HP-1d10 侵食率+2で全力移動、侵食率+1射程10m、侵食率+4で対象3体
逸騎刀閃・雷光斬り	白兵	21r+9		160		100↑ 侵食値19+2d10 装甲値無視ガード不可 HP1になった後HP-1d10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持	寺品
デモンズシード	
混沌なる者の槍	
Cランク1(Bランク)	
コネ学園通の友人(ブリッツアサルト)	
コネ噂好きの友人(柱の皆さん)	
シャッフル優勝賞金	
ウェポンケース	

É	計装甲:	0	合計回避:	(
---	------	---	-------	---

		イス				
対象	感	情(pos)	感	情(neg)	タイタス	消費
復讐者	Р		N			
霧ヶ峰 玲士(きりがみね れいじ)	Р	信頼	N	不安		
過去の貴志快成(タイタス)	Р	憎悪	N	憎悪		
	Р		N			
	Р		N			
	Р		N			
露木新許さねえええええ糞食らえええええええ!!	Р		N			

最大財産P:	4	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:		•	非オー	ヴァードの	カエキスト	- ラ化		
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:			=	コスト分の	HPで復活			
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	MA			シンドローム		
効果:				C値-LV(下限7)			
電光石火	2	3-1	MA			肉体/感覚		
効果:			判定·	+(Lv+1)D	。HP1D失	う		
鉄風乱舞	1	3	MA			白兵/射撃	LIM	
効果:				攻撃+【	肉体】			
一閃	1	2	MA			白兵		
効果:			全力移動を	行った後し	2白兵攻撃	を行う。		
シャドーテンタクルス	1	1	MA			白兵		
効果:			白兵攻雪	壁の射程を	10mに変す	更する		
原初の赤:要の陣形	2	3+1	MA			シンドローム		
効果:	ت ح)エフェクト	~を組み合わせ	た攻撃の対	付象を3体(こ変更する	。シナリネ	†Lv回
原初の白バリアクラッカー	1	4+2	MA			白兵	80	
効果:			装甲值無視	。ガードオ	可。シナ	リオLv回		
マシラのごとく	4	5+1	MA			シンドローム	80	
効果:			判定-5Dシナ	リオー回。	デモンズ	シードで最	大レベル+	-1
原初の黒:災いの魔剣	3	2d10+2	MA			白兵	100	
効果:		HPを残り)1まで失い、攻	女+失った	HP(MAX、	Lv*10)シ:	ナリオー回	
尾を食らう蛇	1	4	SET			-		
効果:			HPを1d10	0失い、背	徳の理を使	使用する		
背徳の理	3	3	AU			_		
効果:			シーン中判	定D+「Lv	/*2」。シ	/一ン1回		
リミットリリース	1	6	AU			_	100	
効果:		自身	身の判定の直前	にC値-1(下限5)する	。シナリス	才1回	
子羊の歌	1	4	AU			_	100	
効果:	HPタ	メージを肩	『代わりする。	このHPダ.	メージは軽	減できない	1。シナリ	オLV回

名家・七々扇に生まれ、妹の薫織と共に育つ。父志岐 怪郭の犯した大罪により父、妹共々七々扇を追われる逃亡生活を送るも妹共に保護される。 保護された七々扇家で妹の薫織と家の後継者として育てられるもブラム=ストーカーの因子がないことが分かった皮切りに、

徐々に大罪を犯した親の子供という風に疎まれ最終的に七々扇の家からUGNに預けられる

UGNに預けられた際は教導官菱田勝成(LM57頁)に育てられ、「たるんどるっ!妹を取り戻したいなら強くなり理不尽と戦え!」と教えを受ける。

その後初等部よりアカデミアに通い、訓練を続けるも七々扇の家から追い出される原因となった自身の才能の無さにぶち当たり、

早く強くなり妹を助けたいのにもかかわらず、出来ることと言えば無能力者より体が素早く動くだけという強くなれないままの時間を過ごす。

中等部3年生に霧ヶ峰 玲士(きりがみね れいじ)と出会い、自身の力の使い方を教わる。

他のオーヴァードより大きく劣る能力を補うために、一瞬の刹那に全身全霊を込めて打ち勝つための刃を授かった。

それ以来霧ヶ峰 玲士と親友の間柄である。

それゆえに早く彼の様に強くなり、認められることを願うようになった。

【1~4話】

霧ヶ峰より教わった力の使い方を武器に1-Dの特攻隊長として先陣を切る役目を事実上追う。焔、エピック、霧ヶ峰の元チームメイト華恋・P・エトワール、1-H ALL-Roundsと戦い、好成績を残した。

【5話】 妹の七々扇薫織が志岐 怪郭(に変身したXI)よりディオゲネスクラブの仮面を受け取ったことより事件が巻き起こる。兄妹二人だけで何事もなく平和に暮らせる

異世界を作り上げた薫織を否定し、刃を交らわせる。薫織を七々扇家から救い出すためにより強くなるための誓いを交わし、薫織と仲直りをする。 【6話】

夏休み直前の地獄の一週間により、卍亞禍出魅痾満足愚連隊卍(チームサティスファクション)、チームCooKing、昨年度リーグ5優勝チームアルカンシエルと 戦い、見事予選全勝で本戦出場を決定する。

【7話】

チームメイトの風間 瑞葉(かざま

みずは)の故郷帰りについていき、風魔の里のクーデターに巻き込まれる。その際に杖の魔女と呼ばれる謎のオーヴァードと交戦し惨敗する。

キャラクタ	ター名====						゚レイヤー	-名 —			─ L		スキル名			タイミング	射程	対象		制限	メモ
貴志 快/	成(キシー)	カイセ・	イ)										反撃の旋風	2	8	AU			_	120憎悪	
											効果	果:		HPダメ	ージ適用	寺、被ダメージ	を与えてる	きたキャラ	クターに通	適用する(最大	∖Lv*20)
F			感覚	ŧ			精神		1	社会		涯	沌なる者の槍	2		ITEM					
技能	SL 修	E :	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL 僧	班 効果	果:					武器]	取得			
運転:		芸術	:			知識:			情報:				軽功	*		PA					
運転:		芸術	:			知識:			情報:		効果	果:				身軽に動	け、壁や水	面でも走り	り抜ける		
運転:		芸術	:			知識:			情報:				超人的代謝	★	3	AU					
武器·	コンボ	能力	命山値	Cli	首 7万里	製力 射程			メモ			果:				パクですわ!	!お汁粉で	きすわ!!	おハーブで	すわ!	
	<u>コンホ</u> ・刀光剣景		0	Gil	P 74-	テノン おり作士)旋国	LV*20点	グメー ジリ	三計		旁らの影法師	1	1	AU					
	・大車輪				2	3	及事♡				勿	果:				影を立体化	ごさせ、エ	キストラと	して扱う		
	<u>・</u> 一刀三来					3			3体攻撃		\dashv $lacksquare$	イー	·ジーフェイカー	*		MA					
~= N N	/J — /I	, H >	21117									果:			真相告[白:NPCは質問で	された内容	に正直に名	答える。シ	ナリオー回	
		+									\dashv $lacksquare$										
												果:									
											\dashv $lacksquare$										
												果:				-					
											\dashv										
												果:									
		+									\dashv $lacksquare$										
												果:									
		+									\dashv $lacksquare$										
												果:									
											\dashv										
												果:									
		+									\dashv \sqcup										
		+										果:									
		+									\dashv $lacksquare$										
		+										果:									
											$= \mid \mid \mid$										
					所	寺品					効果	果:									
											効果	果:									
											効果	果:									
											効見	 果:									

効果:

効果:

効果:

効果:
