

キャラクター名 エルサリア プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	たぶん若い
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2840				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	4		24 + 1	4	シューター	3		
敏捷度	5	2		18	3	マジテック	6		
筋力	2	1		8	1	スカウト	4		
生命力	5			10	1	レンジャー	1		
知力	10	2		22 + 2	4	エンハンサー	1		
精神力	7			17	2				

戦闘特技	レベル	備考
ターゲットィング	1-280p	p
両手利き	1-283p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
キャッツアイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	11											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 活性弾が詰まっている	1H	1		2d+ 7	11	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	11											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 8	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	
顔	
首	
背中 マギスフィア (中)	
右手 知力の腕輪	
腰	
足 バレットスリンガー	弾丸を12発まで収納
その他	

装備品	説明
左手 器用指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
記憶を失って、マカブで行き倒れていたエルフ。 本人曰く、(マジテックの技術があるので) 師の下で魔動機術を学んでいた、らしい。 なお師匠の名前は全く覚えていない。自分の名前は覚えているものの、正しいのかはよくわからない。 本人曰く、(自分がボロボロで行き倒れていた) きっと師匠と自分は何者かに襲われたはず、らしい。 記憶喪失+行き倒れの自分を保護してくれた村の住民には感謝しており、家を借りたりする代わりに雑事を手伝って生活している。 自分と師を襲い、自分の記憶を奪った何かを突き止めるため、たまに村外の情報を仕入れたりしている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
・師と呼べる人物がいる ・一定期間の記憶がない ・倒したい相手がいる ・一定期間の記憶がない	

