

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション			年齢			性別
覚醒	償い	衝動	破壊		初期侵食率	54 %
出自	転生体		経験	脚光	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	1	3			8	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+5	1	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
羅刹(タイラント)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、素手の攻撃力+[LV*2]。素手以外、装備と使用不可								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV個。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+5								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、[肉体]の判定ダイス+[LV+2]。ただし、素手以外、装備と使用不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、素手のデータ変更								
獣の力	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
混色の氾濫	3	2	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 《原初の●》で取得した「対象:自身」以外のエフェクトと組み合わせて使用。対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLV回								
原初の赤:フレイムタン	1	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に変更。攻撃力-[5-LV]								
破壊の渦動	2	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用。シーン間、装甲値無視。1シナリオLV回								
世界を喰らうもの	1	5	メジャー	-	シーン(選択)	-	リミット	
効果: 前提条件:《混色の氾濫》。《混色の氾濫》と組み合わせて使用。効果を「組み合わせたエフェクトの射程を視界、対象をシーン(選択)に変更する」に変更。20点のHPを消費。1シナリオ1回								
レックレスフォース	3	-						
効果:								
原初の紫:バーニングハート	4	3						
効果:								
暴食の神蛇	1	4						
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

