キャラクター名
バーニィ・アッシュハート

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢	211	性別	女性形
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	56
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
遺産継承者:炎翼の灰	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定+lvd 侵蝕基本値+5								
オリジン:レジェンド	1							
効果：								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリング 行動済みにならない								
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果： lv*5回復 非戦闘時はシーン1回								
火の鳥の加護	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： ↑を範囲(選択)に シナリオlv回								
不死身の炎	3	1d10	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果： 最大HPと現在HP+lv*10 シナリオ1回								
巨人の生命	5		常時					
効果： 最大HP+lv*5 侵蝕基本値+3								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果： リアクション時、ガード回避の代わりに使用、装甲+lv*10して計算								
灰燼帰還	5	5	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	Dロイス	
効果： 最大HPと現在HPを+lv*10する、この最大HPはシーン終了まで持続する、シーン1回								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								