

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|-----|
| メインクラス | ナイト | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 18 |
| サポートクラス | ファランクス | Lv.1: | ファランクス | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 33 | 30 | 9 | 9 | 10 | 30 | 9 |
| ボーナス | 11 | 10 | 3 | 3 | 3 | 10 | 3 |
| クラス修正 | 3 | 2 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 14 | 12 | 4 | 4 | 3 | 11 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 223 |
| MP | 129 |
| フェイト | 8 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ラウールの槍 | 至近 | -1 | 13 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | 闘盾アレウス(クマーラの大楯) | | | | 0 | 25 | 35 | -1 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | 城塞の鎧 | | | | -3 | 24 | 5 | | |
| 補助 | リンメルポイントアーマー | | | | | 9 | | | |
| 装身具 | 豪傑の証 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 12 | 0 | 4 | 0 | 11 | 7 | 19 |
| スキル | シールドスライク、アームズマスタリー、カバールームブ、アーマーアダプト、ストップガード | | 6 | 34 | | 1 | 1 | | 18 |
| その他 | 鎧(直撃が力) 鎧(直撃が力) 鎧(直撃が力) サポート(シールドサポート、サポートサポート)、クマーラの大楯 | | 1 | 10 | | 18 | 12 | | 20 |
| 総計(右) | | | 18 | 57 | | | | | |
| 総計(左) | | | 19 | 44 | 1 | 77 | 64 | 3 | 57 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 6 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--------------|
| 冒険者セット | ポイントアーマー |
| 毒消し | //売却ここまで |
| 自然の共 | 毒消し |
| | 借金返済 |
| キャップライト | //売却 |
| | ピルム |
| 万能薬 | スーツアーマー |
| //売却 | //売却ここまで |
| ショートスピア | |
| ラウンドシールド | シンボリルドルフ(名馬) |

| | | | | | |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量: | 21 | 所持金: | 59453 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 81 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|---|-----|---------|----|----|----|--------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| シールドスライク | 2 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 命中+2,白兵攻撃ダメージ+4 | | | | | | | |
| カバールームブ | 1 | 2 | | | | | 1プロセス回 | |
| 効果: | 行動を消費せずにカバールームブを行う | | | | | | | |
| アームズマスタリー:槍 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 槍による武器攻撃の命中判定に+1d | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | | | | | シナリオ1回 | |
| 効果: | ダメージに+CL※単体 | | | | | | | |
| アイアンカバー | 3 | 2 | カバールームブ | | | | シーン1回 | |
| 効果: | カバールームブ時、物防、魔防を+【指定した防具の重量(17)】 | | | | | | | |
| ※忘却(ファランクスアタック) | 1 | 10 | ダメージ直前 | | | | シーン1回 | |
| 効果: | ダメージに+【装備している全身防具の重量(17)】 | | | | | | | |
| カバールームブ | 2 | 4 | | | | | シーン2回 | |
| 効果: | カバールームブの射程を+20n | | | | | | | |
| アーマーアダプト | 5 | | | | | | | |
| 効果: | ダメージ+3(防具の数,全身は二つ換算)*SL。計15 | | | | | | | |
| ストップガード | 5 | 7 | リアクション | | | | | |
| 効果: | ダメージ-5d,攻撃は自動命中する | | | | | | | |
| <盾と槍> | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 効果:カバールームブの射程を+5Mに変更することが可能になる また片手武器装備時、自身の物防魔防を+5する | | | | | | | |
| レーザーシャープ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージ+1d | | | | | | | |
| <回避行動> | 1 | | セットアップ | | | | シナリオ1回 | |
| 効果: | このラウンド中、自身はすべての行動を行えなくなる代わりに 敵からのあらゆる効果やダメージを受け付けなくなります ただし、すでに受けている効果は発動します また自分のキャラは、敵からエンゲージにいないものとして扱われます | | | | | | | |
| アイアンフット | 5 | | | | | | | |
| 効果: | 装備重量12以上の時、移動力+15 | | | | | | | |
| スティールガード | 3 | | ダメージ直後 | | | | シーン1回 | |
| 効果: | カバーを行った時に使用可能。ダメージに-30 | | | | | | | |

HO1:につき初期フェイト+1,またフェイトでダイスを増やす際に追加で+1d (複数消費でも+1d)

「マク・メルトの調査の先……ああ、彼の者は開拓という名の蹂躪の果てどの様な景色を見ていたのでしょうか、ふいふい」

アルディオン大陸東方、アヴェルシア王国郊外の出身の騎士の家系であるアレウス家の娘。元々騎士団に所属していた。代々実績のある騎士の家系であるが同時に戦乱の地の家らしい血の気の多い戦闘狂っぽい。そんな彼女も可憐で清楚な見た目にして例に漏れずとんでもない戦闘狂のサディスト。好きな言葉は蹂躪、好きな作戦は蹂躪戦です。

騎士団に入団したばかりで頭角を示して当時調子に乗っていた彼女が初めて挫折を経験したのは、師匠—騎士団が任務の協力者として一時的に雇ったというマジエラニカ大陸から来た冒険者に模擬戦を挑み完膚なきまで敗北したのがきっかけ。己が侮っていたマジエラニカの戦闘技術を前に衝撃を受けた彼女は心身を入れ替え……る訳でもなく寧ろ反骨心バリバリに彼の者を蹂躪する為にその彼者に師事。紆余曲折の後に任務の合間のごく短い間だが彼の元で特訓を行う。マジエラニカ大陸に関する文化や知識の話も聞けた。そんな時間もやがて終わりを告げる。任務を終え、師匠もマジエラニカに帰る時が来たのだ。師事する間、結局一度も彼の者を蹂躪は出来なかったがこの短い期間の中で些細ながらも彼女の中では大きな変化—戦と蹂躪以外にマジエラニカという未知の地への興味、そして彼の者への憧憬が芽生えた。彼の者が騎士団を去ってやがて幾何かの年月が経ち一何の変化も無い退屈な騎士団の任務に当たりつつ、実家ではマジエラニカに関する状況を調べる日々を送る。そんな折に頻りに届く知らせがあった。それがマク・メルト島調査班に関する知らせだ。調査班の数々の偉業の知らせの内容を精査する中でふと彼女の中で気が付いた。この調査班のリーダーは、もしかかつて師事していた彼の者ではないのだろうか、と。開拓、それは人が未開の地を切り開く為の創造の所業であると同時にその地にあるものを破壊する所業—即ち蹂躪である。彼女は再び胸の内が熱くなった。今やマク・メルト島という未開の地を開拓という名の蹂躪を行う先導者である彼の者が見た景色はどの様なものなのだろうか、と。その調査班の募集が現在もあると聞いた彼女の行動は速かった。騎士団に三行半を叩きつけ、実家の反対も無視してマジエラニカ大陸—マク・メルト島へと赴いた。

