キャラクター名: カマルグン・カマーマン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	56
冒険者Lv	6	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	180		過去に使えていた主人がいた		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	18		2	24	4
		敏捷度	3	2		9	1
体	7	筋力	10	3	2	22	3
		生命力	5	2		14	2
心	9	知力	6	1		16	2
		精神力	16	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ル=ロード	6		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		17	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 10	12	8	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
救命草	○□□○□□
能力増強の腕輪x2	○□□○□□
チョーカー	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7127 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 4	13

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 61 /合計 61

その他メモ

元々ドワーフの神官の元に生まれた彼は、幼少期をその家で過ごし神官としての知識を学んだ。
またおばあちゃん子でありおばあちゃんから様々な無駄な知識を学びそれを得意げに披露することがひそかな楽しみである
13の時たまたま付近の森で友人であるモンクルス・フォンシーと共に休んでいると突然人さらいに襲われ、
北の方に住んでる大富豪ミシェル・ロットリンにモンクルスと共に奴隷として売られてしまう
奴隷時代は掃除をしたり掃除をしたり掃除をしたりしており、ロットリン夫妻には日々暴力をふられていた
その後ロットマンの家が破産し没落貴族になった時に他の奴隷が反乱を起こしそれに乗じて逃げ出した（20年間の奴隷生活の終焉）
その時友人であったモンクルスと別れている
逃げ出したはいい物の仕事に全くつけず奴隷時代の方が稼いでいた気がしたカマグルンは
奴隷時代に培った知識を生かせるかもと思い冒険者になるのだった
ル＝ロードという神を信仰している、性格は基本的に温厚だが自分の背の事をいじられると怒り出す

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟