

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	920		旅をしたことがない 年の離れた友人がいる		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	1		23 + 2	4
体	8	敏捷度	1			7	1
		筋力	7	1		16	2
心	6	生命力	6			14	2
		知力	5			11 + 1	2
		精神力	16	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 44 /合計 44	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	3	7	4 5

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値				0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ	2H	13		2d+ 7	10	6	28										
射程30m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者ツール	○□□○□□
通常矢(残り12本)	○□□○□□
鉄鋼矢(残り11+1本自宅保管)	○□□○□□
念動の矢	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

アビスシャードx6	○□□○□□
巻き煙草(残り11)	○□□○□□
金のマテリアルカード(B)x10	○□□○□□
金のマテリアルカード(A)	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1625 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 矢を24本収納可能
右手	能力上昇の腕輪(器用)
腰	アルケミーキット 賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力上昇の指輪(知力)

その他メモ	自動失敗
弓使いのドワーフ 物心着く前に魔動死骸地区で親に放置され、餓死しかけていたところを狩人をしていた人間の老人に助けられる その後、老人と親子兼友人のような関係を築きながら狩人としての技術を学ぶ 餓死しそうになったトラウマと育った場所の影響で食べ物と金銭に関して煩い	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔