キャラクター名
RAG_ミドルボス

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	99 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	60
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：キュマイラ	2		メジャー					
効果： C値-Lv								
完全獣化	1		マイナー					
効果： 肉体判定+[Lv+2]D								
ハンティングスタイル	6		マイナー					
効果： 移動。エンゲージ突破可								
高速移動	5		常時					
効果： 戦闘移動距離+[Lv*5]								
獣の力	7		メジャー					
効果： [Lv*2]白兵攻撃								
増腕	1		メジャー					
効果： 範囲(選択)化								
	1							
効果：								
毒持つ獣：邪毒	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・マイナー：《ハンティングスタイル》
【突撃】：戦闘移動 エンゲージ突破可

・マイナー：《ハンティングスタイル》《完全獣化：1》
【凶暴化】：戦闘移動 エンゲージ突破可 肉体判定+[3]D

・メジャー：《獣の力：7》
【体当たり】：白兵攻撃 8dx8 攻撃力+[14] 至近/単体

・メジャー：《獣の力：7》《増腕》
【ぶん回す】：白兵攻撃 8dx8 攻撃力+[14] 至近/範囲(選択)