キャラクター名
深鶴　晩愁

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>オルクス | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 26 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 友人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 1 | 1 | | | 6 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | 1 | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：ＵＧＮ | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 人事　：戦術 | | 0 | | | | 全員メジャーD+5 |
| 天命　：魔術師+アドヴァイス | | 0 | | | | C値-1、メジャーD+5、対象三名 |
| | | 0 | | | | |
| 閃き | | 0 | | | | @7 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 要人への貸し | |
| 携帯電話 | |
| フォーマル | |
| 手配師 | |
| | |
| インクリボン | |
| | |
| メモリー：盤迦楼羅 | |
| メモリー：探偵の友人 | |
| メモリー：過去の自分 | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Ｄロイス：触媒 | P | N | | |
| 辻宮 春登 | P　庇護 | N　憐憫 | | |
| 浅海 智恵 | P　尽力 | N　不安 | | |
| | P　懐旧 | N　恐怖 | | |
| | P　友情 | N　不安 | | |
| | P 連帯感 | N　不安 | | |
| | P 親近感 | N　嫌悪 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　10 | 残り財産P：　4 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 天性の閃き | 3 | 4 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：C値-LV×1（下限7）　あらゆる能力・技能判定に組み合わせる。戦闘使用不可 | | | | | | | | |
| 戦術 | 5 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | - | |
| 効果：対象がラウンドに行うメジャーアクションのダイスを+ＬＶ個 | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 5 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | ー | |
| 効果：対象のＭＡのＣ値-1（下限6）、ダイス+ＬＶ個 | | | | | | | | |
| 戦場の魔術師 | 2 | 3 | メジャー | - | 3体 | 自動 | リミット | |
| 効果：対象を三体に変更。LV+1回 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | - | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：対象の判定ダイスを一つ10へ変更。　シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 仕組まれた幸運 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 構造看破 | 1 | | | | | | | |
| 効果：適切な状況で【知識】判定 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

Fortunately or not（幸か不幸か）の略名。

名家の生まれであり、自身はその責務から逃れるためとある町で道楽的な骨董商を営んでいた。
しかし、ある事件で命の危機に陥り、その死の間際に覚醒、目覚めてしまった力に驚きながらも九死に一生を得る
その後実家に戻り、自らの力についてを調査するさなか、ＵＧＮ、ＦＨなどについての真実を知る。
自身の能力、これからの在り方を理解し、その上でＵＧＮからの誘いを受け、そのエージェントとなることを決めた。
あの時には、救えなかったものを今度は救うため、自らのあり方を考え続けながら生きている。
放蕩で道楽な部分は昔から変わっていない。

ただ、少し違和感がある。
あの死の間際、そこで何かがずれてしまったような。
ボタンの掛け違えのような感覚がずっとそこにある。
本当に自分は生きているのか、と。

PC2：桜ヶ丘市支部所属のUGN関係者
シナリオロイス：売人(推奨感情：P任意：N不信感)
桜ヶ丘市でとある麻薬が若者の間で流行っていると言う噂を聞きつける。本来なら警察の管轄だが、一部噂に「その薬を飲むと化け物に変わる」というものがあり、それを確かめるために支部長からの指示で捜査に乗り出した貴方はその売人である人物の目星を付ける。
その現場を押さえた貴方は確保に向かうが、購入者が突如ジャームへと変貌し、鎮圧するべく、その刃を奮う。