

キャラクター名  
ファリス=フリークス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	4	2	24	4
体	15	敏捷度	9	4		20 + 1	3
		筋力	6	5		26 + 2	4
心	8	生命力	6	5		26	4
		知力	7	2		17	2
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ル=ロード	4		
スカウト	6		
エンハンサー	4		
ライダー	2		

戦闘特技		タフネス	2122 p		p
		トレジャーハント	2120 p		p
		全力攻撃	225 p		p
		武器習熟/スピア	221 p		p
		マルチアクション	2125 p		p
		防具習熟/金属鎧	222 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
クーリア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
遠隔指令	
チャージ	

名誉アイテム	点数
スカウト用ツール専用化	50
ブラックベルト専用化	50
名誉点 所持 300 /合計 400	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	スティールガード	筋力	12	回避力	0	防護点	5
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能						ファイター	合計値 10 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H	20		2d+ 11	10	12	30										
森の魔剣『シルヴィア』				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
聖印	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□

アンロックキーx2	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
保存食(15日分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2970	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	7	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 10	32

装備品	説明
頭 お気に入りの帽子	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	一度だけダメージ-2
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
クーリア生まれのナイトメア。元冒険者の人間の両親の元に生まれたが、両親共に健在で、家族仲も良い。顔に小さな角が生えているが、一応帽子で隠している。穢れ持ただが妖精に好かれるのは、おそらく母親がフェアリーテイマーだった為。15歳の時に、両親のような冒険者になろうと決意して旅に出る。天真爛漫で、なるようになる精神で気ままに暮らしている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕