												٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
探偵															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
										効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	· ラ化						
シンドロー	- 1.	ノイマン					ウス	探偵		カ	ヴァー	<b>-</b> 探偵			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
77110-		_	ノイマン	/			-							効果	:				コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ール	1				年團	T				性別	E別			天性のひらめき	3	4	メジャー	_	<b>–</b>	効果	_	
覚醒		憤怒 衝動					į	嫌悪		初期化	<b>曼食率</b>	<b>率</b> 32 %		効果					クリ値		T		
出自		工涯	孤独	孤独 経験		<u>.</u>		 盟友		*42	逅	i 借り		┧┟	常勝の天才	4	6	セット				ピュア	
ДН		人圧	加伍		<b>市至制9</b>	R	-	並及		725	:202	1日 '.		効果						。1シーン			T
	基本征	<u> </u>	フークス	ボー	-ナフ	スール	<b>艾長</b>	他修	正	能力値	HP		29	7 📖	アドヴァイス	2	4	メジャー				_	
肉体	0		0		1					1	行動化		9	効果		T =				定ダイス+		4000/	
感覚	0		0		1					1	(非装備)	_	9	1	勝利の女神	5	4	オート				100%	
精神	6		1		0					7	戦闘移	動	14	効果	:	Ι	I	達风値-	+Lv×3。	1ラウンド T	(こ1回 T	1	
社会	2		0		0					2	全力移	動	28	]   効果		<b>*</b>							
肉体								精神社社会							•		I			I		Ī	
技能				技能 SL			+			修正		技能 SL 修正		】   効果									
白兵	SL 11	§IE	射擊		JL	修正		R C	SL	1 SIE	交涉	J.	ISIE		•								
			知覚	_	1			· 意志	1		調達			】 効果	:								
運転:	2		芸術:	-			知識:		<u>'</u>		情報:警察	3		1 22	·								
運転:			芸術:				知識:				情報:	+		 効果	:								
運転:		芸術:			知識:				情報:			1 1											
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:								
運転:			芸術:				知識:				情報:												
=====	コンボ	Τ.	4r.+ 2	>-t-/:t=	Τ.	/= Thi	#0-4-	<b>6</b> -14□			./ T			効果	:			1				<u>'</u>	
此裔。	!	<b>能力 命中値 G</b> ()			1世 攻	攻撃力射程		-		メモ	_ <del>^</del> =		+										
															:								
														+									
														効果	:								
					_									╏									
D.	<b></b>	_   1	価格	装甲	回	避行	動				メモ			効果	:								
															ジェル:早い、遠距離、天使								
													ック:電気、機械、威力高い ム:自己回復、従者、吸血鬼										
所持品   合計装甲:   O   合計回避:   O											0	<del> </del> + = =	ライマ:白兵最強、自己改造、体 ずエル:遠距離に近接、肉体の形	から刃									
חלא										ハヌマ	7ーン:反射神経、振動。音に関	わる											
					対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						リイマ	7ン:脳を強化。バフ、デバフ。 7ンダー:熱を操る。氷、炎。											
					ヨハン P 好奇心 N 脅威						ソラ!	リス:薬品。みかたのバフ多め。 フス:領域展開。戦闘とか調査で											
								有栖川 P 友情 N 劣等感						モル	: 錬金、砂。物を作ってそれで戦	もう。							
							11	誰か P N							-ル:行動制限、魔眼、重力、次 ドロス:他人の能力を奪う、影使		•						
							霧谷	SAGMER (きりたに・ゆうご) P 尽力 N 無関心						11			==						
								赤崎 竜馬 P 連帯感 N 嫉妬						→ 戦闘はミドルとクライマックスフェイズに戦闘。									
								佐藤 P 同情 N 無関心						侵食	慢食率を程よく高めていくのが良い。 デバフは弱い。								
							<u> </u>	リプロダクションP 同情 N 嫌気							える。 は振り切らないといけない。攻撃	≧も同様。	>						
						最	大財産F	D:	4	残り財産P	桟り財産P:			: 乗り物									