キャラクター名
クルード=イエルネフェルト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	42
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	12470				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4	5	23	3
		敏捷度	11		2	20	3
体	10	筋力	7	1	5	23	3
		生命力	2	1	3	16	2
心	4	知力	8		1	13	2
		精神力	3	1	1	9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28200 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

経歴
「裏切られたことがある（かつて信じていた信仰）」「大切な人と生き別れた（妻と娘）」「決して手放せない物がある（どの文明にも属さない本）」
冒険に出た理由「失われた遺産『銀の腕』を取り戻す」

かつて騎士と謡われた英雄
世界各地で「騎士」の二つ名で呼ばれ、賞賛される英雄　しかし、この世界ではそんな噂は一つも聞かない
現在彼の手から喪失した遺産『銀の腕』それは『想い』喰らう代物。力の代償として人として大切な何かを喰らい、今や妻と娘の名前すら思い出すことができない。
魔女、もしくは神に近しい人物に接触すると右目に赤い縦のラインが引かれ、騎士として被っていた仮面の奥底に眠る憎悪を露にする。
神様に対して深い疑念を持ち、神聖という存在は忌むべきものという思想に取り付かれてため神聖魔法に対して精神抵抗判定を行う

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟