

キャラクター名
獅子王

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	体に傷跡がある		
経験点	4990		国王に会ったことがある 裏切られたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		17 + 2	3
体	6	敏捷度	8	2		20	3
		筋力	10	1		17 + 2	3
心	5	生命力	8	3		17	2
		知力	4	1		10	1
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーティマー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ヒロシマ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 10	9	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
32

装備品	説明
頭 もふもふ	髪飾り
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	
右手 俊足の指輪	割ると俊敏+13(割った)
腰 宝石ケース	
足	
その他 宗匠の腕輪	割ると器用+14(堀川と交換してもらった)

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	割ると筋力+14
ブラックベルト	防護+1

<p>— その他メモ —</p> <p>両親が冒険者で、冒険者を引退した祖父に預けられて育った。2年前に祖父の死をきっかけに旅立ち、その日に国王に会ったらしい(?)。その後何かの詐欺にあってほぼ一文無しになったが祖父の形見の宝石は譲りもらった。</p> <p>【妖精王の祝福】妖精使いが持つと、本来のレベルより1つ上のランクの魔法が使えるようになる。しかしこの効果は魔力点を必要とするためセッション中2回までしか使えない。時間をかけて回復するため次のセッションからはまた使えるようになる。</p> <p>コネクション：スラムの少年 スラム街でスリ判定に対抗しなくてすむ。また、事前に頼めばスラムで情報を集めてくれる。</p> <p>【世界樹の小さな実】 この実を食したものはHPとMPを30回復します。戦闘中に食べるのは主動作です。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

