

キャラクター名
グラム(低レベルシンク)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1180				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		19 + 1	3
体	15	敏捷度	4	3		14	2
		筋力	3	5		23 + 2	4
		生命力	6	4		25	4
心	8	知力	11	2		21	3
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/炎武帝/レンダール	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク		
鎧	フルメタルアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		17	-1	9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	20	1	2d+ 11	10	12	35										
魔法の武器、オーダーメイド+3、イグニタイト加工																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 8	12

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
31

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 (多機能)ブラッドベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	-------------------------------------------------------------------------

