キャラクター名
コロネ・マグニア

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	12
種族	ネヴァーフ			**境遇**	死神
出自（効果）	傭兵			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	23	9	8	7	19	6
ボーナス	8	7	3	2	2	6	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	11	9	4	2	3	7	2

HP	146
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルハルバード	至近	-3	22	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ブラッドシェイクワーム				-1	14			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	トリックマント					5			
装身具	バスターグリップ								
能力値			9	0	4	0	7	7	16
スキル						6	6	1	
その他	隠密、騎乗、飛行でない際					1	1		
総計(右)			6	22	2	40	14	6	14
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符	転送符
小道具入れ	万能薬
ポーションホルダー	ハンターラック
異次元バッグ	
HHPPOT	
HMPPOT	
戦士の環	
ドロップポーチ	
森林冒険セット	
冒険者セット[野営道具(g2),ロープ(g1),ランタン(g1),火打石(g1)]	
ナイフ	

現在重量： 39		
最大重量： 62	所持金： 228815	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+1D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用、対象を単体に変更しダメージ+CL*10								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+「（SL）D」								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+「筋力」								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行う、2体以上の場合+「SL*2」								
アックスマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+3								
アックスアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ+5								
アンチマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法防御+5								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動または離脱を行う								
ハンターウエポン	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 装備品、携帯品の武器の中からSL個選択し種別：狩猟にする。								

アルディオン大陸東方出身

名のある傭兵団に育てられ、そのまま傭兵団に所属、しかしとある依頼により、コロネ以外のメンバーが全滅し、傭兵団からは死神と呼ばれてしまい、逃げるように国から出ていくことになってしまう。

基本無口、戦闘時には専用の鎧に身を包む

浸食のクリスタル　毒、ノックバック

キャラクター名
コロネ・マグニア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 種別:狩猟の武器を1消費し武器攻撃のダメージ+[SL*10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
クイックプリペアー	1	12	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用、そのシーン使用不可、破壊された種別狩猟の武器を全て携帯に戻し再び使用可能にする								
グランディア	3	5	セットアップ			自動		
効果： 武器攻撃のダメージ+SLDする、その効果はシーン終了まで持続する								
インバルネラブル	1		ダメージロール直後		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 貴方がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する、そのダメージを0に変更する								
スペシャルブロッカー	1		リアクション	20m	自身	自動	シーン1回	
効果 :対象が<超大型>を取得しているときのみ使用可能、種別:狩猟の武器を1消費、対象が行う特殊攻撃に対するリアクションとして使用する、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる								
パーフェクトブロッカー	1		スペシャルブロッカー		自身	自動	シナリオ1回	
効果： スペシャルブロッカーの効果を対象が行う物理攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃に対するリアクションに対して使用するに変更する								
	1							
効果：								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： オブジェクトを破壊するときのダメージに+「2D」								
フェイバリットランド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密、騎乗、飛行でない際に物防魔防+1								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ポーションを1個使用できる								
トレーニング「筋力」	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： +3								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果： 動物、魔獣と意思疎通ができる								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 奇襲での判定-1Dを無効化できる								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果： 魔防+1物防+2								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身			
効果： 携帯品の重量制限を「筋力基本値*2」								
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 暗闇、明度1～2の判定ペナを-1Dから-2にする								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： HP+CL								
パラディオン1	1		効果参照		自身	自動		
効果： フェイト１点消費でダメージ-5								
パラディオン２	1		効果参照		自身	自動		
効果 :フェイトを１使用で1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃やカバーを行うことのできないスキルを使用されていてもカバーリングを使用できる								
スピードアタッカー1	1		セットアップ		自身	自動		
効果： フェイト1点消費で行動値+5、移動力+5する、この効果はラウンド終了まで持続する								
	1							
効果：								
効果：								