

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	山師			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	39	45	12	33	12	9
ボーナス	5	13	15	4	11	4	3
クラス修正	1	2	4	0	1	0	0
他修正			10		2		-1
能力値	6	15	29	4	14	4	2

HP	239
MP	187
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	S1トライエッジ	至近	-1	17				-1		
左手	S1ワイヤードガガー	至近	-2	18				-2		
頭部	S1ウィンドベレー				0	4	0		2	
胴部	S1コンバットレザー				1	11	0		0	
補助	マーブルポイントアーマー				0	10	7		0	
装身具	プラチナムスカーフ									
能力値				15	0	29	0	4	43	11
スキル										
その他	漆黒の星/リムブースト					2	2	3		
総計(右)				14	17					
総計(左)				13	18	30	27	13	43	13
総計(両)									m	
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S1トライエッジ	
└武烈のクリスタル	セブンダブ
S1ワイヤードガガー	
└武烈のクリスタル	【シースベルト】
S1ウィンドベレー	└S1サーチャーナイフ
└敏捷のクリスタル	└器用のクリスタル
S1コンバットレザー	└S1サーチャーナイフ
└感知のクリスタル	└幸運のクリスタル
異次元バック	冒険者セット
ベルトポーチ	望遠鏡

現在重量:	27	所持金:	26725	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定+1D							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	回避判定+1D							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃/2体以上が対象の場合、ダメージ+[SLx2]							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果:	:右手と左手に装備している使用条件に指定された武器の命中修正、攻撃力、行動値修正を合計し種別を全て備えた装備部位:双の1つの武器として扱う/効果は全て有効だが同時に宣言はできない							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時使用/回避判定+[SL+2]							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がパッシブ、アイテム以外のスキルの使用宣言時使用/そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する							
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	武器を使用した命中判定+SL/ダメージ+SL							
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	スペシャライズで選択した武器の武器攻撃ダメージ+5							
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・刀・脇刀	
効果:	ダメージ軽減/被物理ダメージ-[武器の攻撃力の合計]							
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	リアクションと危険感知判定+[SL+1]							
	○							
効果:								
ヴァーナ:猫族	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	敏捷基本値+3							
	○							
効果:								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロール直前使用/ダイスロール+2D							

【レギュレーション】
 作成CL: 25(一般スキル26個)
 使用可能サブリ: PSG、PIG(アイテム、ブラックミス、クリスタル(S1)のみ)、STG、EXB(種族データのみ)、LDB(アイテム、一般スキル、ギルドサポートのみ)
 地域跨ぎなし
 種族自由(エクスマキナ、ドラゴネット、アルディオン出ていぞ)
 出身地: 推奨は東方。東方を中心として活動しているなら他地方も可
 所持金: 80万Gor各部位25万G+道具6万G
 クリスタルあり(S1まで)
 56+5D6 回避
 17+6D6 命中
 98+4D6+3D6
 131+4D6+3D6
 164+4D6+3D6

キャラクター名
ティア

プレイヤー名

所持品			
転送石			
キャップライト			
制空結界印			
【小道具入れ】			
└漆黒の星			
└ジェミニカード			
└風の蹄鉄			
└リムブースト・メタル			
└リムブースト・リフレクス			
【ポーションホルダー】			
└万能薬			
└万能薬			
└万能薬			
└万能薬			
└万能薬			
蘇生薬			
蘇生薬			
GHPP			
GMPP			
GMPP			
GMPP			
EXMPP			
EXMPP			
EXMPP			
理力符:光			
理力符:闇			
理力符:地			
理力符:水			
理力符:火			
理力符:風			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エソテリカ:シーフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択したクラスのスキルコスト-2(下限値1)							
	○							
効果:								
アボイドダンス	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	回避判定と同時使用/回避判定+SL/回避成功時5m以内の移動又はエンゲージからの離脱を行える/封鎖時は離脱不可							
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加/白兵攻撃ダメージ+【敏捷】							
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	未行動のキャラクターに使用可能/対象はイニシアチブにメインプロセスを行う/拒否可能							
エフェクトスキップ	★	10	判定直前	-	自身	自動成功		
効果:	判定で振るダイスがスキルなどの効果(パワー、ギルドサポートを除く)により減少していても効果を受けずに判定を行える							
フェザータップ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	飛行状態になり戦闘移動を行う/飛行状態になるだけでもいい							
	○							
効果:								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【敏捷】選択/装備できる防具の重量制限を選択した能力値の基本値に変更/防具のクラス制限に関わらず装備可							
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	:装備している頭部、胴、全身の防具の重量合計が15以上の時有効/ダメージ増加/攻撃ダメージ+[ファランクススタイルで選択した能力値]							
	○							
効果:								
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【敏捷】選択/【幸運】以外の選択した能力値+2/【幸運】-1							
サイバーアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知】+1/暗闇のペナルティ無効							
リポート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	フェイト1点消費/戦闘不能を回復し、HPを1にする/未行動状態なら行動済みにならない							
ビーストゾーン	★	7	セットアップ	-	自身	自動成功	アージアン	
効果:	【敏捷】選択/行動値増加/選択した能力値+2、【行動値】+2/シーン間							
ガードセット	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	対象:自身のダメージ軽減を行うスキル、パワーと同時使用/その効果に+【敏捷】							
	○							
効果:								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【敏捷】判定+1D							
デスブレイド	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	ナリオSL回	
効果:	ダメージ増加/武器攻撃ダメージ+【行動値】							
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃の命中判定+1D/回避判定+1D/シーン間							
タイムマジック	★	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	ムーブのスキルを2つ使用できる/ムーブアクションを増やすスキルや同じスキルを使用できない							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	ワイドアタックによる白兵攻撃を2回行う/ワイドアタックのコスト無し/対象は同じ対象じゃなくてもいい							

キャラクター名 プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイザーストーム	★	-	ワイドアタック	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ワイドアタックの対象を場面(選択)、射程:視界に変更/エンゲージしていない対象も可								
ツインフェンサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用、双使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣装備、双装備	
効果： 回避判定+[SL+2]								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： スペシャルイズで選択した武器を使用した武器攻撃ダメージ+【敏捷】								
マジックカット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ナイフバリーを魔法ダメージに対しても効果を適用できる								
ディテクト	★	8	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 回避判定直前使用/回避判定で1個でも6の目が出たらクリティカル								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果： 対象が行う攻撃の命中判定直後使用/命中判定達成値を難易度として【敏捷】判定/判定達成値+[SL×2]/成功時対象の攻撃は失敗								
	○							
効果：								
ドッジマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具を非装備又は装備している防具の回避修正が全て±0以上の時有効/回避判定達成値+[SL+1]/防具非装備時、移動力+5								
スーパードッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具を非装備又は装備している防具の回避修正が全て±0以上の時有効/回避判定達成値+[SL×2]								
フィールドワーク	3	4	判定直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 判定+1D								
フェザーステップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の回避修正が0未満の時有効/その防具の回避修正を±0に変更								
ゴールドアドベンチャー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップによるHPロス、MPロスを-10(最低1)								
プラチナムスカーフ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： プラチナムスカーフ取得/自身のみ装備可								
	○							
効果：								
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： イニシアチブにメインプロセスを行える/行動済みでも可/行動済みにならない								
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用】判定+1D								
パーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 既に使用した使用回数に「シナリオ○○回」のスカウトのスキル1つの使用回数を1増やす								
	○							
効果：								
時の支配者	★	-	効果参照	視界	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がパッシブ、アイテム以外のスキル、パワーの使用宣言時使用/そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する								
嵐の王	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： レイザーストームをシナリオ2回に変更し、効果に「そのワイドアタックで行う武器攻撃ダメージ+【行動値】」を追加								
天の火	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用/攻撃ダメージ+[CL×10]								

