

キャラクター名  
翠

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	36

初期配置	楽園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ひな	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		悪足掻き(死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
頭		位置調整(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
頭		俊敏(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二属性攻撃(ダイナマイト)		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、 攻撃判定の出目-1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		予備の属性瓶(手榴弾)		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、 攻撃判定の出目+1
胴		死の光		アクション	5	効果参照	コスト10個消費して、敵のサイコロを1個減らし、コスト10個消費して自分のサイコロを1個減らす。残りのサイコロは、敵のサイコロと同じサイコロで振りなおす。コスト10個消費して、敵のサイコロを1個減らし、コスト10個消費して自分のサイコロを1個減らす。残りのサイコロは、敵のサイコロと同じサイコロで振りなおす。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1