

キャラクター名
ひな

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	24

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
翠	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	ターン1回、範囲内の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在の行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		自然治癒(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		責任感(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを再使用可能にする。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		フェイスペイント(たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		硬い壁(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		MH10(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		防御力(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		特殊保存装置(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツがバトルパートのターン7時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚				オート			