

キャラクター名  
ルードゥス

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
官能	
友達	
お茶会	<small>【未実装】 補綴パーツの装着によって、同じ属性の技能が重複して発動する。異なる属性の技能は、重複しない。例として「炎」属性の技能が重複して発動した場合は、炎の属性が重複して発動しない。</small>
悪くない	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルミナ	保護	3 ①②③④⑤	
口ア	執着	1 ①②③④⑤	
ヴェーブル	独占	2 ①②③④⑤	
ガーベラ	忌避	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に行なう「アクション」のコストを-1(最低0)する
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	LV3改造パーツひとつ追加
メインクラス		愛撫		ラピッド			転倒
サブクラス		歪極		オート			LV3変異パーツ取得
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		たからもの(本)		オート			
ポジション		作戦		オート			
腕		たからもの(写真)		オート			