キャラクター名: レイ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11		15	37	6
		敏捷度	8		17	36	6
体	13	筋力	5		21	39 + 2	6
		生命力	6		13	32	5
心	6	知力	7		2	15	2
		精神力	9		9	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
スカウト	14		
レンジャー	12		
エンハンサー	4		
アルケミスト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	21	21
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル+1		14	1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	22	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらない首切り刀+1 戦闘中の手番開始時に1d1。出目が「1」なら（ターゲッティング）とそれを前提とした戦闘特技を習得していないものとして扱う。	1 h	20	2	2d+ 23	8	26	30										
おしゃれな首切り刀+1 その武器を敵に華麗に命中したくなる。収入を得るたび、その1割以上をこの武器の装飾に費やさなければならない（効果などに変化はない）。	1 h	20	2	2d+ 23	8	26	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- アンチマジックポーションx5 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 180500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 22	11

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	1-281p
ファストアクション	2123p	必殺攻撃	1-288p
影走り	2120p	変幻自在	1-282p
トレジャーマスター	3143p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
キャッツアイ	
ガゼルフットビートルスキン	
ガゼルフット	
バークメイル	
ヒーリングスプレー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ

k30+26@8#1r5

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟