キャラクター名: アン・サッシャー

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	6		24	4
		敏捷度	3	1		18	3
体	4	筋力	12	6		22 + 2	4
		生命力	10	4		18	3
心	5	知力	6	4		15 + 1	2
		精神力	6	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	1
シューター	1		
マギテック	6		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル・カスタム 必要筋力-3	2H	29	-1	2d+ 12	9	16	49										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー改	武器を補助動作で入れ変え可能。
右手 大きな手袋 右	必筋+5
腰 多機能<ガン>ベルト	弾12発収納可。
足 バレットスリンガー	弾12発収納可。
その他 マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 大きな手袋 左	
アルケミーキット	賦術用 カードホルダー
筋力の腕輪	レプラカーン・見えざる手

その他メモ

おちゃ・L4D2

4/10　敵を倒したいならば、手段は選ばない。火の海の中心で武器をふるい敵の身体を銃弾で吹き飛ばさなければ。
　　回復はできるときに効率よく！大事な物資なのだから。

レプラカーン
メインは単体近接。フレイルで殴る。
ヒルスプで回復をPTで回しながら、前線で殴る。　(道中の命中判定ナシの敵はショットガンで範囲攻撃。)
スカウトで探索を担当する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アン・サッシャー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- アビスシャードx12 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食セットx2 ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 魔晶石(3点)x30 ○□□○□□
- マテリアルカード緑 B x30 ○□□○□□
- A x50 ○□□○□□
- Sx4 ○□□○□□
- 弾丸(12発)x20 ○□□○□□
- 活性弾(12)x5 ○□□○□□
- 魔香草x60 ○□□○□□
- 救命草x40 ○□□○□□
- ヒーリングポーションx20 ○□□○□□
- アウェイクポーションx10 ○□□○□□
- 知力指輪 ○□□○□□
- 器用指輪 ○□□○□□

所持金 75 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
フランベルジュ	500

名誉点 所持 200 /合計 700