キャラクター名: サイード

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	わすれた
冒険者Lv	5	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	80		未だ叶わない夢がある		
			目標としている人がいる、いた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	1		20	3
		敏捷度	10	1		23 + 2	4
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	8	1		15	2
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 31 /合計 31

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		1	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	8	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	8	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	カフス	銀製
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

2015.11.26~「…俺に何か用か。…無駄に口を開きたくはないのでな、用がないなら消えろ」

排他的で横柄な態度が目立つ褐色のエルフ。
大陸からは離れた孤島マールムに小さな集落を立てている。

基本的に他種族にはあたりがきつい。そうでなくとも心を誰にも開こうとしない上に偉そうである。
しかし、島を守る心は本物。まだ考えの至らないところはあるものの次期長老としての自覚はあり、仲間が危機に瀕した際にはその身を顧みることなく守ろうとする。

かつて師と仰ぐ格闘家がいた。彼を目標に、エルフらしかぬその肉体で武のあらゆる技術を獲得するべく訓練に励んでいた。
しかし師は「散った剣は敵となり、やがて安寧を奪いにくる」という、奇妙な言葉を残し失踪、彼を超えるという目標は未だ果たされていな

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟