

キャラクター名	プレイヤー名
ヴェロニカ・イエーガー	

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1170				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	6		26	4				
体	11	敏捷度	9	6		23 + 2	4	ソーサラー	2		
		筋力	9	5		25	4	コンジャラー	2		
心	14	生命力	8	2	4	25	4	マジテック	6		
		知力	5	9		28 + 2	5	スカウト	9		
		精神力	3	7	3	27	4	レンジャー	4		

戦闘特技				言語				会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語		○	○		
ファストアクション	2123p		p	ドレイク語		○	○		
影走り	2120p		p	汎用蛮族語		○	○		
両手利き	1-283p		p	魔動機文明語		○	○		
武器習熟A/ガン	1-281p		p	魔法文明語		○	○		
二刀流	1-281p		p	妖魔語		○			
武器習熟S/ガン	1-281p		p	バジリスク語		○	○		
射手の体術	2-227p		p						
双撃	1-280p		p						
			p						
			p						

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
オウルヴィジョン			
ビートルスキン			

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	15	15

鎧と盾		必要		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13				5
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	シューター	合計値		15			7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:脆弱なデリンジャー+1[1/1]	1H	1	2	2d+ 17	9	15											
射程10m,装填数2 魔化10000G アビス4000 被魔法ダメージ+1 [ティモリア] 罪																	
A:脆弱なデリンジャー+1[1/1]	1H	1	2	2d+ 17	9	15											
射程10m,装填数2 魔化10000G アビス4000 被魔法ダメージ+1 [アマルティア] 罪																	
ストーン	1H投	1		2d+ 15	12	15	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																	
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 15	11	14											
射程10m,装填数3																	
S:魔銃ブレイヴ[1/5]	1H両	5	1	2d+ 16	10	16											
射程10m,装填数3																	
S:魔銃ブレイヴ[1/5]	2H	10	2	2d+ 17	11	18											
射程50m,装填数6																	
B:バヨネット+1[2/-]	2H	-	1	2d+ 16	10	16	15										
2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
魔動機術	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
59

装備品	説明
頭 スマルティエの薄寒のウィッグ	危険感知+1
耳 ラル=ヴェイネの数々の編組の耳飾り	見えないペナルティを緩和
顔 ラル=ヴェイネののアイアソーマスク	防護点+1 射線誘導
首 スマルティエの銀鈴	装備部位その他を得る
背中 ラル=ヴェイネの肩状のセ=ビグマント	回避、抵抗失敗時の被魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの知力の腕輪	
腰 ラル=ヴェイネの多機能フラックベルト	防護点+1
足 スマルティエの速歩の靴	制限移動距離+5m
その他ラル=ヴェイネの肩状の変形のマント	主動作で一日一回隠密判定に+4 制限移動補助動作以外で解除

装備品	説明
スマルティエの聴音器	10m前から聞き耳判定
マジスフィア大	魔動機術の行使に使用
左手 スマルティエの敏捷の腕輪	
ガンベルト	弾丸を24発収納
マジスフィア+1	オプションを2つ装備できるマジスフィア小

その他メモ	自動失敗
背負い袋、袋2つ、水袋2つ、ベルトポーチ、スカウト用ツール、小型ハンマー、フック*5、くさび*20、虫眼鏡、罌探知の棒、ランタン、火縄壺、風呂敷2枚、着替えセット(1週間ぶん)、下着7着、普段着3着、ハンカチ*7、水着、毛布、ロープ10m、小型ナイフ、火口箱、羽根ペン*3、食器セット、食食用ナイフ&フォーク&スプーン、箸、たいまつ*6、インク*2、羊皮紙*10、保存食*7、ワイン*1、救命草*3、魔香草*1、アウェイクポーション*1、油2瓶、アンロックキー*5	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
魔銃ブレイヴ 1H 必筋5 最大装填数3 命中+1 追加D+2 C値10 射程:1(10m) 2H 必筋10 最大装填数6 命中+2 追加D+4 C値11 射程:2(50m) △バーストモード:二丁の銃を組み合わせ、両手銃にします。2Hのデータを変更します。2H 必筋10 最大装填数6 命中+2 追加D+4 C値11 △フルバラスト:10秒(1ラウンド)の間、【○○・バレット】の威力を+30します。そのラウンドに行使される【○○・バレット】は、マジスフィアが弾丸の代わりに消費されます。消費するマジスフィアは所持品からでも構いません。	

