

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男?
称号クラス				年齢	?
種族	レムレス			境遇	渡来
出自 (効果)	帰還			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	7	9	15	18	3
ボーナス	2	4	2	3	5	6	1
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	5	2	5	5	8	2

HP	36
MP	57
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	8	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	1	14	8	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
↑毒消し*2	
↑HMPP*2	
HHPP*2	
ランタン	
消費金	

現在重量: 8
 最大重量: 12
 所持金: 2067
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション:プロビデンス	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果: 幸運基本値-3。フェイト1点上昇。								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナ1	
効果: ダメージを0にする。								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 使い魔をSL体召喚する。								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果: 感知判定。ダメージ(SL+2)D+CL点の貫通。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 3D+CL×3点のHP回復。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能回復。HPを2D点にする。								
マジックサークル	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 分類:魔術のスキル、パワー、サモナーのスキルの効果に+SLD。								
ファミリアマスター	★		パッシブ		自身		使い魔	
効果: ファミリアアタックの判定に+1D								
ヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果: 国や町の概要、歴史の知力判定に+1D								
トレーニング:感知	★		パッシブ		自身			
効果: 基本感知値+3								
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果: 基本精神値+3								
ハンズオブライト I	★		戦闘前		自身		アコライト	
効果: フェイト1点消費。ダメージ軽減の魔術の効果に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 12
 所持金: 2067
 預金・借金: