キャラクター名

カナタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	『反転』
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
少女	
少年	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カァヤ	依存	3	①②③④⑤	
カルミネ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	その他	他の姉妹からの自身へ対する対話判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	銃撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目-1、コスト-1（最低1）。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	銃撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、攻撃判定+1、ダメージ+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化してよい。さらにレギオンが自身に対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃攻撃、砲撃攻撃のみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発、全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1個を追加で損傷しなければならない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		黒のビジョップ		オート			たからもの
腕		白のキング		オート			たからもの
腕		手鏡		オート			たからもの