キャラクター名: ロウジェ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	77
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2210				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	3		22	3
		敏捷度	11	10		32	5
体	2	筋力	5	4		11 + 2	2
		生命力	17	2		21	3
心	12	知力	4	2		18	3
		精神力	18			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		
ライダー	7		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
シールドバッシュ	OP133p		p
追い打ち	OP133p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	陣率：挙措の予見 I	
キャッツアイ	陣率：抗拒の推断 I	
騎獣強化	強靭なる丈陣 III	
攻撃阻害	流麗なる俊陣 II	
HP強化		
威嚇		
人馬一体		
HP超強化		
特殊能力解放		
バークメイル		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
強靭なる丈陣 I		
強靭なる丈陣 II		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	12	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 9	10	10	20										
ナイトシールド シールドバッシュ。	1H	15	2	2d+ 12	12	9	15										
正直者のノーマルランス+1 必筋-2。真偽判定の対象となる場合-4。魔法の武器。	1H騎	18		2d+ 10	10	11	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	名声の軍師徽章	戦闘中1回のみ鼓咆の系統変更時にランク維持
耳		
顔	アイソアーマスク	
首	スマルティエの銀鈴	その他を得る
背中		
右手	大きな手袋	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	スマルティエの剛力の腕輪	

装備品		説明
左手	大きな手袋	
	狩人の目	

その他メモ

FFBEE1

【種族特徴強化】
[マナ不干渉]
1日に1回、主動作で魔法破りを試みることができるようになります。「射程：接触」「対象：魔法1つ」として、「冒険者レベル+精神力ボーナス」を基準値として行為判定を行います。魔法の解除のルールに従い、魔法行使判定との達成の比べ合いで自動成功を得るか、達成値で上回れば、魔法を解除します。

【装備・アイテム効果】
[アイソアーマスク]
防護点+1。遠隔攻撃や「形状：射撃」の魔法の効果で、「対象：1体」のものを、装備者と敵対する陣営のキャラクターが、装備者と同じ乱

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロウジェ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
グリフォンの騎獣契約証	○□□○□□
ウィンドコートx3	○□□○□□
マナタイトプレート	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
絆の陽光の魔符+1	○□□○□□
絆の月光の魔符+1x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx7	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x3	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔晶石6点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□