キャラクター名
最果てのプロメテウス

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	40 %
出自	資産家	経験	大失態	邂逅	執事

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	0	0	1			1

HP	46
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9	8	交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：[illegible]	1	4
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
RCブースター	
Rコンバーター	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊者	P	N		
実家で飼ってた犬（きなこ）	P 友情	N 嫌悪		
執事	P 憧憬	N		
地球の皆	P 庇護	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
雷の槍	7	2	メジャーアクション	視界	-	RC	-	
効果：EAp.38。「攻撃力:+[LV×2+4]」の射撃攻撃を行う。エフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない								
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	EAp.40。専用アイテム（p.136）からLV個選択し、常備化できる。侵食基本値+4							
イオノクラフト	1	1	マイナーアクション	至近	自身	-	-	
効果：	EAp.37。飛行状態になる。移動距離を＋LV×2mする。							
紫電一閃	1	6	メジャーアクション	-	-	シンドローム	リミット	
効果：EAp.42。限界を超えた一撃。雷の槍の槍と組み合わせて使う。このエフェクトを組み合わせた判定のクリティカル値を-1(下限値6)する。1シーン1回まで使用できる。								
コンセントレイト	2	2	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果：EAp.129。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7)組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7)。下限値が7(10-3)なので、レベル4以上は意味がない								
フルインストール	3	5	イニシアチブプロセス	至近	自身	-	100↑	
効果：EAp.41。侵蝕率が100%を超すと使える 1ラウンドの間あらゆる判定ダイスをLV×3個する これをレベル3で取得すると、最終的に12個ダイスが増える 1シナリオ1回使える 博打的必殺技								
★メモリー	1							
効果：EA.18, p.374, 戦術2, P：自動, "メモリー"と呼ばれる思い出を取得する事ができる。取得する際はロイスの取得と同時に、対象と劇場を指定する。取得する劇場はポジティブ・ネガティブのうちどちらか一方だけでよい。"メモリー"となった人物は、ロイスに指定できない。使用すると、バックトラックの際に登録者を10減らす事ができる。使用しても表えない。3つまで取得できる。振るタイミングは任意（振った後に宣言でもOK）								
MAXボルテージ	5	4	メジャー	ー	ー	シンドローム	80	
効果：EA.41。体内の電流を増幅し、攻撃を強めるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋10する。ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを－1個する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
雷神の槌	5	3	メジャー	視界	範囲（選択）	RC	-	
効果：EA.41。巨大な雷を生み出し、攻撃するエフェクト。「攻撃力：+6」の射撃攻撃を行う。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シナリオにレベル回まで使用できる。								
ペインエディター	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	EA.40。HP最大値を+LV*5する。							
★メモリー２	1							
効果：EA.18, p.374, ワニブンのチョコちゃん, P：自動, "メモリー"と呼ばれる思い出を取得する事ができる。取得する際はロイスの取得と同時に、対象と劇場を指定する。取得する劇場はポジティブ・ネガティブのうちどちらか一方だけでよい。"メモリー"となった人物は、ロイスに指定できない。使用すると、バックトラックの際に登録者を10減らす事ができる。使用しても表えない。3つまで取得できる。振るタイミングは任意（振った後に宣言でもOK）								
雷鳴の申し子	3	5	メジャーアクション	ー	ー	シンドローム	ピュアブリード	
効果：EA42。肉体の限界を超えて、発電細胞に電撃を生じさせるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃力を＋あなたの[最大HP-現在HP]する。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時にHPが0になる。1シナリオlv回。								
セキュリティカット	★	-	メジャーアクション	-	効果参照	自動成功	-	
効果：	EAp.43。建物のセキュリティを切ったり、電子ロックを解除したりする。知覚かRCによる判定をしてもいい							

https://twitter.com/bocchimen_/status/1603054683588698112
https://privatter.net/p/10289994

小阿瀬　茶也(こあせ ちゃや)
あだ名：あちゃちゃん
僕/～さん

■職業：UNGエージェント

■性格、特徴
・UGN時代、大きな失態をやらかして島送り（今回のプロジェクトに参加）になった
・好奇心旺盛！
・誕生日4/16

■コードネーム
4月16日の誕生星
誕生星□ アルケルナル
星言葉□ 熱しやすさと冷めやすさ

■通過シナリオ

～～～

キャラクター名
最果てのプロメテウス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンテナモジュール	★	-	常時	-	効果参照	自動成功	-	
効果：	EAp.43。同一人物を作って代わりに色々やってくれる							
効果：								
効果：								
効果：