キャラクター名: シュピール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	大きな嘘をついている(いた)		
経験点	1750		役に立たない知識を持っている		
			神に入信を迫られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1		24 + 1	4
		敏捷度	2	1		15	2
体	8	筋力	8	2		18 + 2	3
		生命力	7	3		18	3
心	4	知力	6	1		11 + 2	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	4		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
マッスルベアー		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	7	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	7	27										
鉄煙管	1H	1	1	2d+ 9	12	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	10

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	トリートP
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

好きな事　喧嘩、決闘、勝負事
戦闘狂っぷりは「戦神ダルクレム」から入信を求められるほどである
色んな勝負事をやってきたおかげで無駄な知識を持っている
自分は戦闘狂ではないとか言ってる
「戦勝神ユリスカロア」と「戦神ダルクレム」を足したような考え方をしている
冒険者になってからは「戦勝神ユリスカロア」よりの思考をしてる。と言うより落ち着いてきた
敵を倒すときはいつでも全力で攻撃する
※【RPできるかは分からない】

一般技能
料理人Lv3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュピール

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
鉄煙管	20
アルケミーキット専用化	50

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
保存食1週間分x9
俊足の指輪
アウェイクPx2
トリートP

◎マテリアルカード
B級カード【緑】x2
A級カード【緑】x5

◎フレーバー
鉄煙管
刻み煙草
◎エンブレム
エンブレム「蕾」
エンブレム「双剣」

◎売却

◎消費済
インドミタブルP
指輪x2

所持金	預金・借金
7017 G	G

名誉点 所持 116 /合計 186