デキャラク	ター	名==							プレイヤ	7-名			$\neg \sqcap$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
月宮 陽彩(ツキミヤ ヒイロ)													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
							効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化									
シンドローム		サラマンダー ヮーク					ワーク	ス	高校生力		ブァー	高校生		リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
		11	ブラム	ニスト	=ストーカー												=	コスト分の	HPで復活		_		
オプショナル						年齢		17 性		捌	男		白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-			
覚醒			憤	き		ib	吸血		初期侵食率		率 34 %		:					データに変す					
出自		-		ンた家庭 糸		4 7 F		 永劫の		2,600 2	_	+ 1	1	終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑		
		3	たたし			経馬		<u> </u>	カリイレ		8	友人	効果		-	_	のHPを消費し				_	させる。 	
		基本値		ワークス ボー		ーナ	ナス 成長		也修正	能力値	HP	36	I -	2ントレイト:ブラム=ストーカー	- 2	2	メジャー	-		シンドロー』	7 –		
肉体		3		1		3				7	行動値		効果		Τ_		"	C値-Lv		4- (1)		T	
感覚		2		0		0				2	(非装備時	6	1	鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器		白兵/対決	- 1		
精神		2		0		0				2	戦闘移動	力 11	効果		1 2	1	1		個。HP2点		,		
社会	1			0	0 0					1	全力移動	b 22	1	渇きの主	2		メジャー			白兵/対決			
	内体			感覚					精神		社会		┛ 効果 ヿ	•	*	祖の合ん)せた攻撃を装 	中貝地とし	フ、ず甲時1	HP&[LV~	+」只凹伐。		
技能	肉体 技能 SL		修正			見 SL	修正	技能	-	L 修正	技能				<u> </u>								
白兵	+	_	IISIT.		撃	02	- 11⊗11	R C				OL ISIL	効果	·	Т	Τ							
回避		1			' <u>手</u> 覚	1		意志		+	調達		効果	:			l						
運転:		`+		芸術:	170	<u> </u>			,	4		1	1 200	·	Τ								
運転:				芸術:				知識:			青報:			:									
運転:				芸術:				知識:			 青報:		1		Τ								
運転:		芸術:					知識:		1	青報:		効果	:			l			1	ı			
運転:				芸術:				知識:		竹	 青報:												
		·		46 to	Ф ±16	. .	√法 1万事	2+ A+1	- T		7 T			:		'	'	1	1				
	· <u>」</u> 白熱			能力 命中値 白兵 7r		_	G値 攻撃力 射 4 Lv+5				メモ)データを変更		+										
(mi80↑)				니즈	0		T LV13				_v*5]まで/消費HPだけ攻撃力上昇		効果	:									
(Ma)炎天		-		<u> </u>		+				Ma全て/侵蝕:8/HP:[Lv]													
(1 10/90)		ш.,.	,		,,				I IGI	C/ X	1[24 1] 2/01	1[211]/ 54,02	効果	:								,	
						+							╣┈										
	防具			価格	装甲	0	避行	動		>	t -		効果	:									
													ジャー	-ム化済み									
														何不自由なく育てられ、平凡な人生を送ってきたいいこ。									
	所持品													過去の事故で両親に心配をかけたことがあり、両親が過保護気味。 下記の理由から割と刹那主義的な性格。なおそうなった理由は覚えていない。									
思し	出の	一品							ロイス														
									対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					記憶を失っているが彼には友人がいた。友人は不思議な力をもっており、何もない所から火を出したり触れるだけで水を凍らせたりできた。 彼はたまたま友人がその力を行使しているところを目撃し、すごい力を持つ友人に憧れ、よく後ろをついて回っていた。									
								金	鈴野春香 P 好意 N 不安					初めは嫌がっていた友人だったが、純粋に憧れと好意を向けてくる彼に絆され関係を深めていった。 この力は彼と友人だけの秘密だった。									
									友人?	P ή	童憬 N 恪	景 N 悔悟 敬 N 食傷 感 N 不安		しかし、彼らの関係は長くは続かなかった。友人はそのカゆえに厄介ごとを引き寄せる。 ジャームと友人の戦闘に巻き込まれた彼は一時生死をさまようほどの大怪我を負い、その責任を感じた友人はそのカの一端を彼に用いて彼の中の自分の記憶を拭いより、姿を消した。									
									母親	ΡĪ	尊敬 N 負												
									島あや					UGNの処理によりこの事件は事故として扱われ、記憶の喪失も事故によるものとされた。 彼はこの出来事から空虚な後悔と喪失感を覚え、自覚なく刹那主義的な性格を持つようになった。									
									プリズム P 連帯感 N 隔意														
								Ξ	ミストレス P連帯感N不信感				」 ●□₁	■ 『PC1』 ●ロイス: 鈴野春香(すずの・はるか) ●推奨感情: P:好意/N:不安									
								霧谷 P 誠意 N 不信感					●ワークス/カヴァー:高校生/高校生 君はN市公立高校に通うごく普通の高校生…だった。3か月前、君はFHのテロに巻き込まれ、オーヴァードとして覚醒した。その際、成り行きでUGNという組										
							■ 土 □	最大財産P: 2 残り財産P:				┓ 織と協	織と協力し、自分たちオーヴァードの成れの果て、ジャームと交戦した。										
							取人以	性ピ	<u> </u>	浅り財産P: 		<u> </u>	その後、君は穏やかな日常生活を送っている。だが心の中に、自分は本当に人間なのか?それとも怪物なのか?という疑念を抱くようになった。それからはUG										