

キャラクター名  
ボンドルド

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	FHセルリーダーB	カヴァー	研究者
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	妄想		初期侵食率	28 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	750
肉体	1		2	7		10	行動値	30
感覚	4		0	6		10	(非装備時)	30
精神	3		0	7		10	戦闘移動	35
社会	0		1	9		10	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	20		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	10		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
唯我独尊	P	N			
衝動侵食	P	N			
楔の呪い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	22	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (エンジェルハイロウ)	3		メジャー					
効果:								
生命増強	10		常時					
効果: HPの上限をLv×30する。								
生命増強 II	10		常時					
効果: エネミーの最大HPを+ (Lv×20) する。								
レネゲイドライフ	2		常時					
効果: エネミーの最大HPを+ (Lv×100) する。ただし、侵食率によるエフェクトのレベル上昇を-1する。								
原初の黄 (得意領域)	3		セットアップ					
効果: 自身の行うラウンド中のRCの判定ダイスを+Lv個する								
原初の青 (斥力跳躍)	1		マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。その距離を+ (Lv×2) mする。								
マルチアクション	1		マイナー					
効果: マイナーアクションで行えるエフェクトの使用以外の行動を1つ行える。シナリオLv回								
千変万化の影	5		マイナー					
効果: 取得技能を一つ選択する。シーン中選択した技能のレベルを+ (Lv+1) する。シナリオ3回。								
光の手	1		メジャー			RC		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は[感覚]で判定できる。								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン	RC		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象をシーン選択、射程を視界に変更する。ただし攻撃カー (20-Lv×5)。シナリオ1回								
破滅の天使	1		メジャー			RC		
効果: スターダストレインと併用。組み合わせた攻撃はあらゆるエフェクト・アイテム効果でも判定を失敗をさせられず、判定値を減少できない。								
原初の赤 (増加の触媒)	3		メジャー			RC		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+ (Lv×3)								
原初の黒 (プラズマカノン)	3		メジャー			RC		
効果: 攻撃力+ (Lv×5) の射撃攻撃								

メモ					
----	--	--	--	--	--

