

キャラクター名  
キョウコ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	116

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
かすや	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツをつ追加で獲得(「気を紛らす(きもちいいくすり)」獲得)。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1してよい。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所ダメージを与えてよい。
サブクラス		意地と根性(断罪)		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しができなくなる。
頭		当たり判定拡大		ダメージ	2	自身	自身が与えた攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」を得る。この「全体攻撃」によって自身と味方がダメージを受けることはない。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		気を紛らす(きもちいいくすり)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時使用可。任意の未練から狂気点を1減少させてよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい。
頭		経験則(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		機敏な動き(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		先の先(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む『アクション』マニューバ一つを『ラピッド』として使用できる。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		長ドス(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、 攻撃判定の出目+1
腕		刀袋(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴				オート			