

キャラクター名  
かずや

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	116

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	5	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
キョウコ	友情	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	効果参照	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで姉妹がパーツを損傷したなら、その姉妹は発狂状態の未練一つを選び、狂気点1点を減少させてもよい。
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベルの変異パーツを追加で1つ獲得する(機敏な動き)獲得。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		庇う		ラピッド	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		みんなむてき		アクション	7	効果参照	舞台上の味方全員は行動判定(-2)を行う。この判定に成功した者は「むてき」状態になる。
頭		マシンガントーク(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
頭		機敏な動き(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		早業(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		投げ飛ばし(発勁)		オート	0	0	自身には使用不可。移動1。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		受け流し(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2。
腕		電動水鉄砲(火炎放射器)		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1。
腕		先の先(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし